

# Kurze Einführung in die Entwicklung von Plug-ins für ORACLE APEX

---

Ronny Weiß | ronnyweiss@outlook.com

## Schlüsselworte

APEX, Plug-ins, JavaScript, HTML, XSS, SQL, PLSQL

## Einleitung

Für die Entwicklung von Plug-ins für ORACLE APEX bedarf es einer gewissen Vorkenntnis über den Aufbau und das Prinzip von APEX Plug-ins. Das Webinar soll dabei einen einfachen Einblick in die Entwicklung von professionellen, wartbaren und modernen Plug-ins geben.

## Teil 1: Vorüberlegungen und Einführung

Im ersten Teil des Webinars soll es kurz darum gehen, was sind Plug-ins und was gibt es für Typen.

Des Weiteren geht es darum, sich vor der Entwicklung Gedanken zu machen, ob das Problem nicht auch mit APEX zu lösen ist oder es ggf. schon ein Plug-in in passender oder ähnlicher Form gibt was man lizenztechnisch nutzen oder anpassen könnte.

## Teil 2: Der Aufbau und das Grundprinzip

Im 2. Teil wird der Aufbau von Plug-ins erklärt und wie die Arbeitsweise ist. Z.B. was ist die Render- und AJAX Funktion/Prozedur, wie wird JavaScript oder anderen Webinhalte genutzt werden oder was sind Attribute.

Des Weiteren gibt es in diesem Teil eine Kurze Einführung in die APEX API für Plug-ins z.B. APEX\_PLUGIN\_UTIL

## Teil 3: Was ist noch zu beachten

Im 3. Teil geht es darum was man noch zu beachten hat. Z.B. Lizenzen bei der Benutzung bestehender Plug-ins oder Libraries. Es wird auch kurz um das Thema Sicherheit (SQL-Injections, XSS) gehen.

## Teil 4: Das 1. Plug-in

In diesem Teil wird ein kleines Plug-in gebaut. Es ist recht einfach und soll eine Render- und AJAX Funktion/Prozedur besitzen, die dafür da ist eine lustige Animation zu zeichnen. Dabei geht es weniger um die Funktionalität des Plug-ins, sondern vielmehr darum, dass man ein praktisches Beispiel hat, wo man den PL/SQL-Teil, statische JavaScript- und CSS-Dateien, sowie Attribute und Settings. Dieses Plug-in kann sich nach dem Webinar auch jeder dann aus meiner Beispiellapplikation herunterladen:

<https://apex.oracle.com/pls/apex/f?p=103428>

## Fazit:

Zum Schluss gibt es eine kurze Zusammenfassung und es wird gezeigt wo man Plug-ins und Tipps für die Plug-in Entwicklung findet.