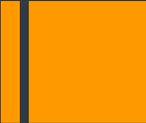




# Migration einer terrabytegroßen Datenbank bei minimaler Downtime



# Warum Migrationen?

- Wachstum von Daten- und Nutzerlast
- Support Lifecycle bei Hard- und Software
- Konsolidierung
- Rechenzentrum- oder Betreiberwechsel
- Strategiewechsel bei der Plattform

# Arten von Migrationen

- Wechsel der Datenbank-Maschine
- Austausch des Speicher-Subsystems
- Partitionierung von Daten auf verschiedene Datenbanken
- Wechsel der Betriebssystemplattform – Cross Plattform Migration oder auch 32/64 Bit Migration
- Wechsel der Datenbankedition
- Wechsel der Datenbanksoftware
- Migration von Zeichensätzen

# Datenwachstum

- Begünstigt durch die Entwicklung der Hardware-Technologie und ein stark ansteigendes Datenwachstum.
- Der Speicherspezialist EMC Corporation prognostiziert eine Steigerung der jährlich entstehenden Informationen bis 2020 um den Faktor 44.
- Stichwort Web 2.0 und NoSQL-Datenbanken.

# Was ist Skalierung

- Skalierung als eine Eigenschaft eines Systems hat keine allgemeingültige Definition
- Im Folgenden ist ein System skalierbar, wenn der Durchsatz der zu verarbeitenden Anfragen steigt, wenn Hardware-Ressourcen hinzugefügt werden.
- Mehrprozessorsysteme werden in zwei Skalierungsgruppen unterteilt.

# Horizontale Skalierung

- Die horizontale Skalierung fügt einer Gruppe von kleineren über einen Interconnect verbundenen Maschinen weitere hinzu.
- Als Interconnect dient ein schnelles und dediziertes Netzwerk. Jede Maschine hat ein eigenes Betriebssystem und eine eigene Hauptspeicherverwaltung.
- Auch als Scale-out oder *Sharding* bezeichnet.
- Meißt für DDBMS relevant.

# Vertikale Skalierung

- Die vertikale Skalierung fügt einem symmetrischen Multiprozessorsystem (SMP) weitere Hardware hinzu.
- Bei dieser Art der Hardwarearchitektur sind zwei oder mehr identische Hauptprozessoren mit einem gemeinsamen Hauptspeicher verbunden und werden von einer Betriebssystem-Instanz gesteuert.
- Auch als Scale-up bezeichnet.
- Kennt Grenzen, die eine Migration notwendig machen können.

# Cross-Plattform-Migrationen

- Entscheidend ist die Betriebssystem- und Oracle-Version auf dem Start- und Zielsystem.
- Export/Import wahlweise mit Datapump ab Version 10.1.0.2
- Transportable Tablespaces
- RMAN Convert Database Funktion ab Oracle-10g
- Oracle-Streams Replikation
- Create table as (CTAS)
- DBMS\_Redefinition Package
- Oracle-Golden-Gate
- Ausgangspunkt für Recherchen ist Metalink-Note 733205.1

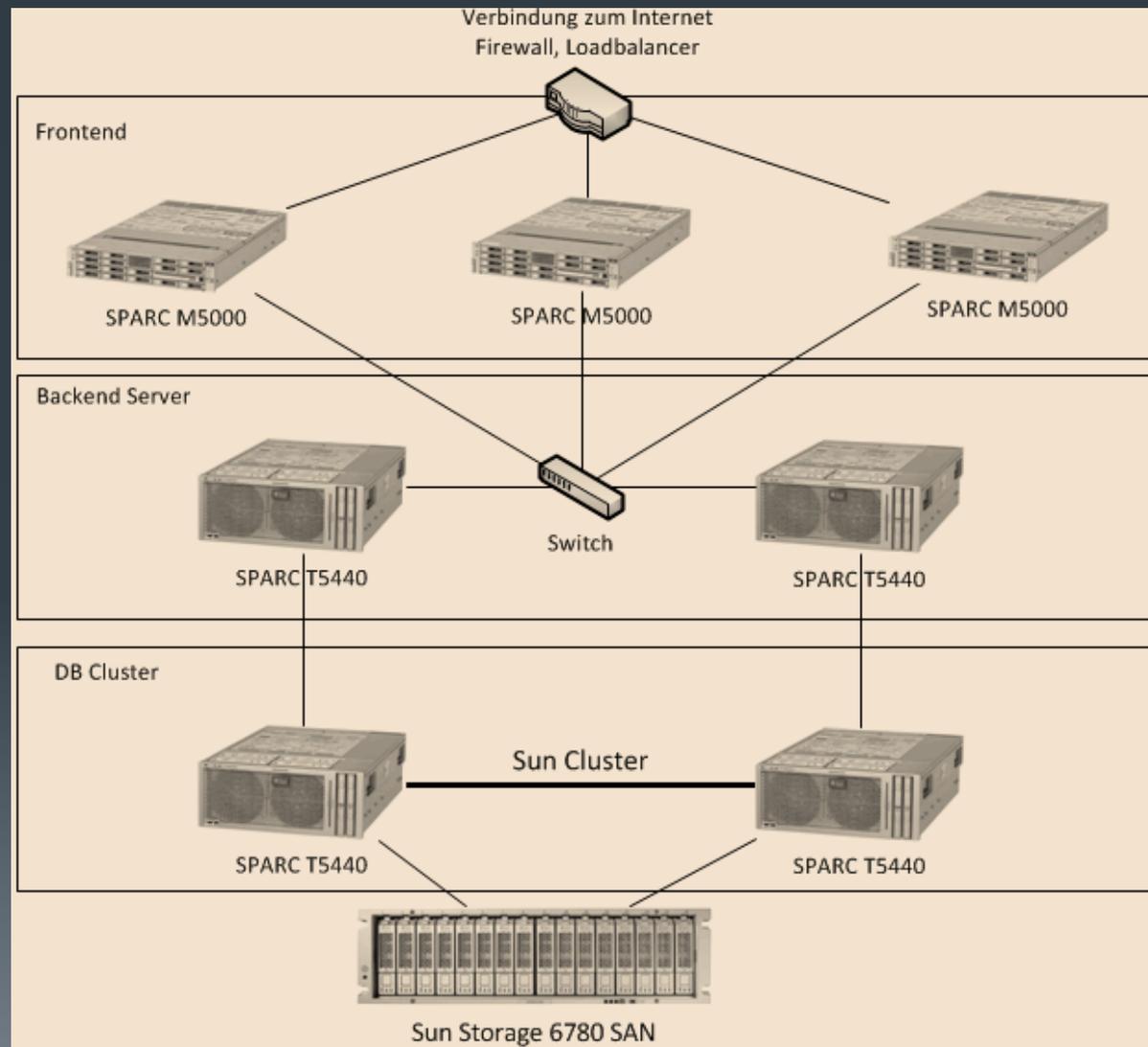
# Andere Migrationen

- Gleiche Werkzeuge wie Cross-Plattform-Migrationen zusätzlich:
- Für Zeichensatzmigrationen cscan/scalter
- „Database Migration Assistent for Unicode“ (DMU)
- Ordinäre RMAN-Wiederherstellung
- Austausch des Speichersubsystem mit anderen Lösungen (z. B. SANsymphonie, ASM-Rebalance, ZFS)

# Das konkrete Projekt

- Oracle 10gR2 Datenbank unter Solaris 10 in einer aktiv/passiv Cluster-Konfiguration.
- Backup mit RMAN auf ein RAID 5 Backup-Laufwerk.
- 24/7 Dienst
- Hohe Datenmengen aus vergleichbar langsamem Speicher-System => Volle Wiederherstellung ca. 24h Downtime.
- Austausch Datenbank-Maschine und Speicher-Subsystem
- Abwägung nur Migration, Update und Migration oder Upgrade und Migration.

# Installationsbeispiel



# Grundsätzliche Ansätze

- SAN-System an der neuen Maschine mounten und online migrieren.
  - Systeme sind räumlich getrennt
  - Problem DBMS\_REDEFINITION nicht in der SE + sehr große einzelne Segmente wären ein Risiko
- Manuelle und programmatische Lösung. Partitionierung der Kundenbeiche und Kopieren in kleinen, jeweils nur für einen Bereich wirkenden Ausfallzeiten.
  - Testaufwand hoch
  - Gefahr der Inkonsistenz, da zwei Datenbanken Online sind, lange Migrationsdauer und Gefahr eines Systematischen Fehlers, der erst zu fortgeschrittener Zeit bemerkt wird => keine Fallback Möglichkeit

# Grundsätzliche Ansätze II

- Ändern der Datenbank zu einer Enterprise-Edition mit Partitionierung nach Kundenbereichen und succesives Übertragen von Partitionen auf das neue System.
  - Lizenzkosten
  - Applikation muss wissen, welcher Kunden in welcher Datenbank zu finden ist.
  - Partitionieren der Tabellen mit `rdbms_redefinition` hat beansprucht das E/A System der laufenden Produktion.
- RMAN-Wiederherstellung eines passiven Standby-Systems. Nachfahren von Archivelogs und Wechsel der Systeme zu einem bestimmten Zeitpunkt.
  - Atomare Lösung mit Fallback-Möglichkeit

# Desaster recovery in a nutshell

```
run{  
  backup as backupset database plus archivelog format '/global/  
  backupdatabase/AL_%d_%t_%s_%p' delete input;  
}
```

```
RMAN> connect target
```

```
connected to target database (not started)
```

```
RMAN> startup nomount
```

```
startup failed: ORA-01078: failure in processing system parameters
```

```
LRM-00109: could not open parameter file '/opt/oracle/product/10.2/dbs/initMYDB.ora'
```

```
trying to start the Oracle instance without parameter files
```

```
Oracle instance started
```

```
...
```

# Desaster recovery in a nutshell II

```

RMAN> restore spfile from '/opt/oracle/...';
RMAN> restore controlfile from '/opt/oracle...';
RMAN> startup force mount
RMAN> startup mount pfile='/local/oracle/.../init.ora'
run{
restore database;
recover database;
}

```

- Neue Archivelogs hinzufügen:
  - catalog backuppiece '/backup/MYSID/01dmsbj4\_1\_1.bcp';
  - Dann „recover database“ zum Anwenden.

# Desaster recovery in a nutshell III

- Datenbank kann mit „alter database open read only“ betrachtet werden.
- „alter database open resetlogs“
  - Neuer Redo-Stream
  - Kein weitere Recovery möglich.
  - Erstellt eine neue Inkarnation der Datenbank.
  - Es muss danach sofort eine neues Backup erstellt werden.

# Planung – Input für PMs

- Vorbereitung bis zum Beginn der Downtime
  - Installationen, Aufbau Standby System, Abhängig vom System
  - Ziel: Möglichst viele Tätigkeiten in diese Phase verlegen
- Während der Downtime
  - Tätigkeiten Minutiös planen
  - Nutzung einer Checkliste
  - DBA-Tests, QS, Fallback-Bedingungen u.a.
- Nacharbeiten
  - Monitoring der Systeme
  - Vorhalten des alten Systems für evtl. Recherchen
  - Je länger das neue System Online ist, desto irrelevant wird das ehemalige System.

# Vorbereitung bis zum Beginn der Migration



- Erstellung einer Zeitabschätzung
- Beschaffungen / Installationen
  - Installation Betriebssystem
    - kann höheres Patch-Level haben
    - Zertifizierung beachten
    - Möglichst gleiche Parameter (/etc/system, Profile u. a.)
    - gleiche Laufwerkspfade
  - Installation Datenbank
    - Gleiche Version und Patchlevel wie das Produktionssystem.
    - Gleiche Pfade verwenden (für RMAN-Wiederherstellung oder Skripte)
  - Installation Solaris Clusterware
  - Einrichtung Netzwerk Multipathing u. a.

# Vorbereitung bis zum Beginn der Migration II

- Testen des Shared-Memory-Layouts
  - Für alle Instanzen einer Maschine
  - \$ORACLE\_HOME/dbs/initoratest1.ora->
- Starten der Instanz im *nomount* Modus

```
DB_NAME=oratest1
sga_max_size=4347483648
sga_target=4347483648
PROCESSES=500
sessions=555
compatible='10.2.0.1.0'
```

```
-bash-3.00$ export ORACLE_SID=oratest1
-bash-3.00$ sqlplus / as sysdba
```

```
SQL*Plus: Release 10.2.0.2.0 - Production on Mon Feb 11 21:21:54 2008
```

```
Copyright (c) 1982, 2005, Oracle. All Rights Reserved.
```

```
Connected to an idle instance.
```

```
SQL> startup nomount
ORA-27102: out of memory
SVR4 Error: 22: Invalid argument
```

# Vorbereitung bis zum Beginn der Migration III



- Erstellung einer Testdatenbank
  - Testen der Shared-Memory-Konfiguration des Betriebssystems
  - Einrichtung der Cluster-Konfiguration
    - DB hat gleichen Namen wie die Produktions-DB
    - Listener Ressource
    - andere Ressourcen
  - Durchführung von Cluster-Schenktests
  - Einrichtung des Oracle-Networking
  - Einrichtung Backup-Mechanismus
  - Einrichtung sonstiger Cronjobs

# Vorbereitung bis zum Beginn der Migration IV

- Konfiguration des Direct-I/O prüfen
  - Tool notwendig: <http://www.solarisinternals.com/si/tools/directiostat/index.php>
  - DB Parameter `filesystemio_options = SETALL` in der Testdb setzen
  - Künstliche Schreib-/Leselast erzeugen und wie folgt prüfen:

```
-bash-3.00$ ./directiostat 3
  lreads lwrites  preads pwrites   Krd   Kwr holdrds  nflush
    52     29     28    38     0     0     0       0
     0     18     0    18     6    160     0       0
     0      3     0     3     6     38     0       0
```

# Vorbereitung bis zum Beginn der Migration V

- Messen der Leselast auf der aktuellen Produktion für einen Vergleich mit dem neuen System mit **dtrace**
  - Am besten zu einer Tageszeit hoher Last

```
-bash-3.00# dtrace -n 'syscall::read*:return {@a[execname] = quantize(arg0);}'  
dtrace: description 'syscall::read*:return ' matched 3 probes  
^C
```

```
oracle  
value ----- Distribution ----- count  
-1 | 0  
0 | 2  
1 | 0  
2 | 0  
4 | 0  
8 | 3  
16 | 0  
32 | 5  
64 | 5  
128 | 6  
256 | @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ 483  
512 | @ 16  
1024 | 4  
2048 | 1  
4096 | 1  
8192 | 0  
16384 | 2  
32768 | 0
```

dtrace Rechte geben –  
als root:  
usermod -K defaultpriv=basic,  
dtrace\_kernel oracle

# Vorbereitung bis zum Beginn der Migration VI

- Messen der Schreiblast auf der aktuellen Produktion für einen Vergleich mit dem neuen System mit **dtrace**
  - Beide dtrace-Tests nach der Migration wiederholen.

```
#pragma D option quiet
io:::start
/args[0]->b_flags&B_WRITE/
{
@[execname,args[2]->fi_dirname]=count();
}
END
{
printf("%20s%51s%5s\n", "WHO", "WHERE", "COUNT");
printa("%20s%51s%5@d\n", @);
}
```

Aufruf/Ausgabe:

```
-bash-3.00# dtrace -s ./whowrites.d
^C
```

WHO	WHERE	COUNT
fsflush	/global/ora_db/oradata/files	4
oracle	/global/ora_db/oradata/files	1143
...		

# Vorbereitung bis zum Beginn der Migration VII



- Ermittlung Zahlen für die Zeitabschätzung
  - Wie lange dauert das Kopieren von Backupsets vom alten zum neuen System?
  - Wie viele Archivelogs fallen pro Tag an?
  - Wie ist die Nutzerlast kurz vor dem Switch?
  - Verbindliche Festlegung eines Zeitplans i. d. R. ASAP -> Sicherheitsaufschlag einplanen.

# Aufbau des Standby-Systems

- Kopieren der Backupdateien
  - Ist das erste Backupset angekommen, kann die Wiederherstellung gestartet werden, während weitere Backupsets kopiert werden.
  - Das Produktionssystem darf ab jetzt keine Archivelogs mehr löschen.
  - Neu angelegt Datenfiles werden auch im Standbysystem neu angelegt -> Voraussetzung: Verzeichnis muss vorhanden sein.
- Anfallende Archivelogs
  - Kopieren
  - Katalogisieren
  - Anwenden

# Todos während/kurz vor der Downtime



- Kurz vor der Downtime das Intervall für das Übertragen der Archivelogs verkürzen.
- Anzahl der dirty-Blocks im Block-Buffer verkleinern
  - Parameter FAST\_START\_MTTR\_TARGET oder
  - Parameter LOG\_CHECKPOINT\_INTERVAL oder
  - Manuell „alter system checkpoint
- Herunterfahren des Listeners
- Entweder stoppen der Applikation oder Neustart der Instanz.
- Mit „select \* from v\$sesison“ prüfen, dass keine Nutzer mit der DB verbunden sind.

# Todos während der Downtime II

- Übertragen der letzten Archivelogs zur neuen Produktion.
- Anwenden der ausstehenden Archivelogs.
- Instanz Nur-Lesend öffnen
- Mit einem vorher angefertigtem Skript:
  - Vergleich der Datenbestände alte/neue Produktion
  - Test auf Invalid Objects
  - Prüfen von Sequenz-Nummern
  - ...
- Wenn alles stimmt:
- Im *Mount*-Modus neu starten
- „alter database open resetlogs“
  - Kein weiteres Nachfahren von archivelogs möglich.
  - Neu erstellte Redo/Archivelog nicht mit bestehendem Backup nutzbar.

# Todos während der Downtime III

- Optional einspielen von Patchsets, PSU bzw. CPUs
  - Vorteil Fallback System steht bereits, keine weiteres Backup notwendig.
  - Auch für Tests entsteht kein doppelter Auswand.
  - Zeitaufwand ca. bei 20-40 Minuten.
  - Nachteil je mehr Änderungen man hat, desto schwieriger ist die verursachenden Komponente ausfindig zu machen.
    - Neues Betriebssystem Patchlevel
    - Neuer Datenbank Patchlevel
    - Neue Hardware für die DB-Maschine
    - Neues Speicher-Subsystem
    - Evtl. Neue Netzwerk-Komponenten / Applikationsänderungen
- =>JE WENIGER ÄNDERUNGEN, DESTO BESSER.

# Todos während der Downtime IV

- Starten des Listeners (als Cluster Ressource)
- Konfiguration der Applikation auf das neue Datenbank-System
- Tests durch die QS-Abteilung
- Finale Entscheidung für das „GO“
- Datenbank in die Cluster Konfiguration aufnehmen (erfordert einen Neustart)
- Vor oder nach dem QS-Test Cluster-Schwenktest mit der Produktionsdatenbank ausführen.
- Altes Datenbank-System nur lesend öffnen, damit nicht durch einen Konfigurationsfehler ein Teil der Anwendung auf das alte System zugreift.

# Nach der Migration

- Wichtig: Sofort ein neues Backup starten.
- Cronjobs, sonstige regelmäßige Jobs einrichten.
- In der ersten Phase, prüfen ob der Archivelog-Mechanismus richtig läuft, sonst droht eine Ausfallzeit.
- Überprüfen von Betriebssystem-Ressourcen
  - CPU- / Netzlast, E/A-Last und Load-Average
  - Shared Memory / Semaphoreauslastung
  - Anzahl offener Dateideskriptoren zur Vermeidung: „too many open files error“
- Überprüfen von DB-Ressourcen und Vergleich mit altem System
  - Statspack
  - AWR

# Nach der Migration: Erstes Monitoring

- Shared-Memory Segment:

```
-bash-3.00$ ipcs -pma
IPC status from  as of Mon Feb 11 21:23:01 CET 2008
T      ID      K-bash-3.00$ pfiles 20963|wc -l
      14
EY     MODE     OWNER     GROUP    CREATOR   CGROUP  NATTCH     SEGSZ
Shared Memory:
m      1      0x3cb26b68 --rw-r-----  oracle  oinstall  oracle  oinstall    26  817897472
```

- Überwachen aller offenen Datei-Deskriptoren:

```
let "TOTAL_OPENED=0"
for A_PID in `ls /proc`; do
FILES_OPENED=`/usr/proc/bin/pfiles $A_PID 2>/dev/null| grep "ino:" | wc -l`
let "TOTAL_OPENED = TOTAL_OPENED + $FILES_OPENED"
done
echo "Opened files = $TOTAL_OPENED"
```

- Wiederholung der dtrace Lese- und Schreibtests.

# Nach der Migration: DB-Report



- Vergleich von Reports alter mit neuer Produktion
  - Entweder Statspack oder AWR
  - Automatic Workload Repository (AWR) ist Teil des „Database Diagnostic Pack“ – muss lizenziert werden.
  - Immer gleiche Zeiträume und gleiche Zeitdauer vergleichen i. d. R. 15 Minuten oder 1 Stunde.

# Probleme: HW – contention I

- Oracle LOBs + ASSM + viele CPUs = enq: HW – contention
  - Geänderte Hardware hat mehr CPU-Cores und Threads
  - Problem war vorher bekannt und wurde deutlich verschärft

```
Top 5 Timed Events
~~~~~
Event                               Waits      Time (s)    Avg %Total
                               (ms)      wait      Call
                               (ms)      Time      Time Wait Class
-----
enq: HW - contention             224,968    658,323    2926    93.1 Configurat
db file sequential read           1,028,687    22,611      22        3.2   User I/O
CPU time                           20,024      2.8
read by other session              191,140      2,677      14        0.4   User I/O
direct path read                   379,201      2,261       6         0.3   User I/O
```

^LWait Events

-> s - second

...

```

                               Avg
                               %Time Total Wait  wait  Waits
Event                          Waits -outs Time (s) (ms)  /txn
-----
enq: HW - contention            224,968 99.9  658,323 2926   1.9
db file sequential read         1,028,687 .0    22,611  22     8.7
```

...

# Probleme: HW – contention II

- Wichtig: Problem entsteht in diesem Fall beim Verschieben der High-Water-Mark
  - Durch Automatic Segment Space Management (ASSM)
  - Durch die geänderte CPU-Architektur mit mehr Cores und mehr Threads nahmen die Wait-Events zu.

^LEnqueue Activity

-> only enqueues with waits are shown

-> Enqueue stats gathered prior to 10g should not be compared with 10g data

-> ordered by Wait Time desc, Waits desc

Enqueue Type (Request Reason)

Requests	Succ Gets	Failed Gets	Waits	Wt Time (s)	Av Wt Time(ms)
-----					
HW-Segment High Water Mark					
12,154	8,437	3,398	23	16,624	722,796.87
RO-Multiple Object Reuse (fast object reuse)					
333	333	0	37	8	223.78
TX-Transaction (index contention)					
23	23	0	23	2	70.52

# Probleme: HW – contention III



- Bug 6376915: ENQ: HW - CONTENTION WITH LOB SEGMENTS
- und weitere
- Je größer das Segment, je mehr konkurrierende CPU und je mehr gleichzeitige Lese/Schreibvorgänge, desto schlimmer das Problem.

- Abhilfe:

```
ALTER TABLE <lob_table> MODIFY LOB (<column_name>)  
(allocate extent (size <extent size>));
```

# Probleme: HW – contention IV

- Aber Vorsicht:

Bug 9711859 ORA-600 [ktsptrn\_fix-extmap] during extent allocation caused by bug 8198906

ORA-600 [ktsptrn\_fix-extmap] caused by a corruption in a LOB segment stored in an ASSM tablespace when there is a manual extent allocation through:

**ALTER TABLE ALLOCATE EXTENT.**

```
ERROR at line 1:
ORA-00607: Internal error occurred while making a change to a data block
ORA-00600: internal error code, arguments: [kddummy_blkchk], [22], [1858570], [18009],
[], [], [], []
```

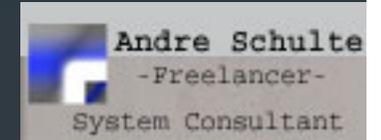
# Probleme: Stuck Recovery

- Trat bei mehreren identischen Datenbanken bei nur einer einzigen auf:

```
RMAN-00571:=====
RMAN-00569: ===== ERROR MESSAGE STACK FOLLOWS =====
RMAN-00571:=====
RMAN-03002: failure of recover command at 12/04/2009 10:25:07
ORA-00283: recovery session canceled due to errors
RMAN-11003: failure during parse/execution of SQL statement: alter database recover logfile
'/global
/ora_de/flash_recovery_area/TMDE/archivelog/2009_12_04/o1_mf_1_83309_5kknk61p_.arc'
ORA-00283: recovery session canceled due to errors
ORA-00600: internal error code, arguments: [3020], [160], [932370], [1], [83309], [847366],
[412], []
```

# Probleme: Stuck Recovery II

- Reproduzierbar bei jedem Restore/Recovery.
- Bug 5212539 LOB corruption for NOCACHE LOBs (ORA-1555/ORA-22924)
- Nach Anwendung des Patches Restore/Recovery möglich
- Fehler trat nur auf, wenn ein Rollback für den Lob-Datensatz ausgeführt wurde.



# Fragen und Antworten

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit