

DOAG Konferenz 2014

1000 mal schneller

Praxisgeschichten aus der Oracle-Datenbankwelt

Matthias Schulz

Selbständiger Software-
und Datenbankentwickler:

- Consulting
- Schulungen
- Workshops
- Blog:
oracledeli.wordpress.com

Geschäftsführer:

Schulz IT Services GmbH

Tauberstraße 28

90449 Nürnberg

Telefon (0911) 3849090

www.schulz-it-services.de

schulz@schulz-it-services.de

Matthias Schulz

Schwerpunkt Oracle

Entwicklung und Tuning:

- Datenbankdesign
- OLTP, OLAP, ETL
- SQL
- PL/SQL
- APEX
- Java in der Datenbank

Spezialthemen:

- Programoptimierung (Datenbanknutzung)
- Exadata Database Machine
- Exasol Exasolution
- Advanced Queueing
- Replikation
- objektorientiertes PL/SQL

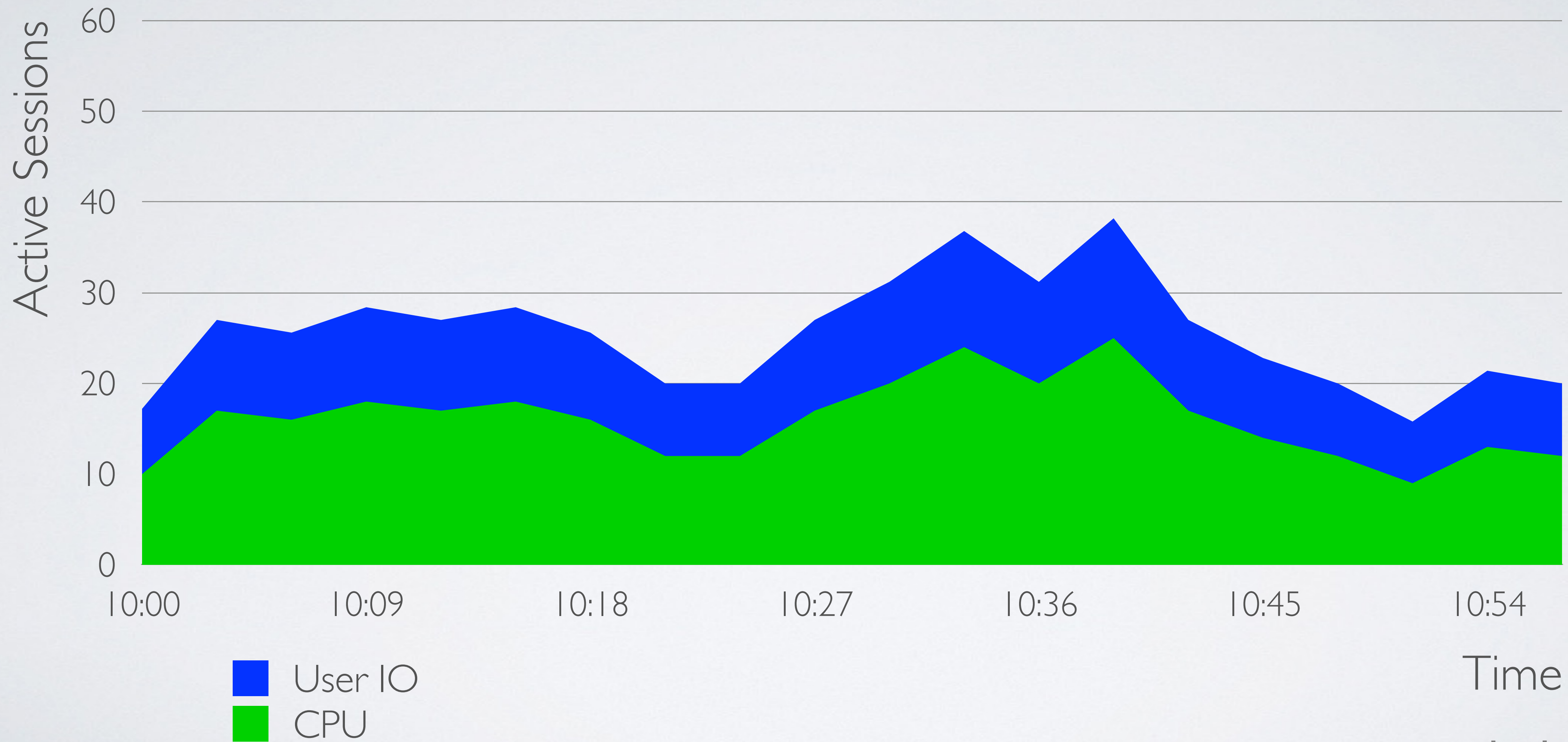
Einleitung

Echte Praxisfälle?

Alle vorgestellten Themen basieren auf **echten Praxisfällen**, die aus didaktischen und datenschutzrechtlichen Gründen **abstrahiert** und **vereinfacht** wurden.

Ein fauler Apfel reicht

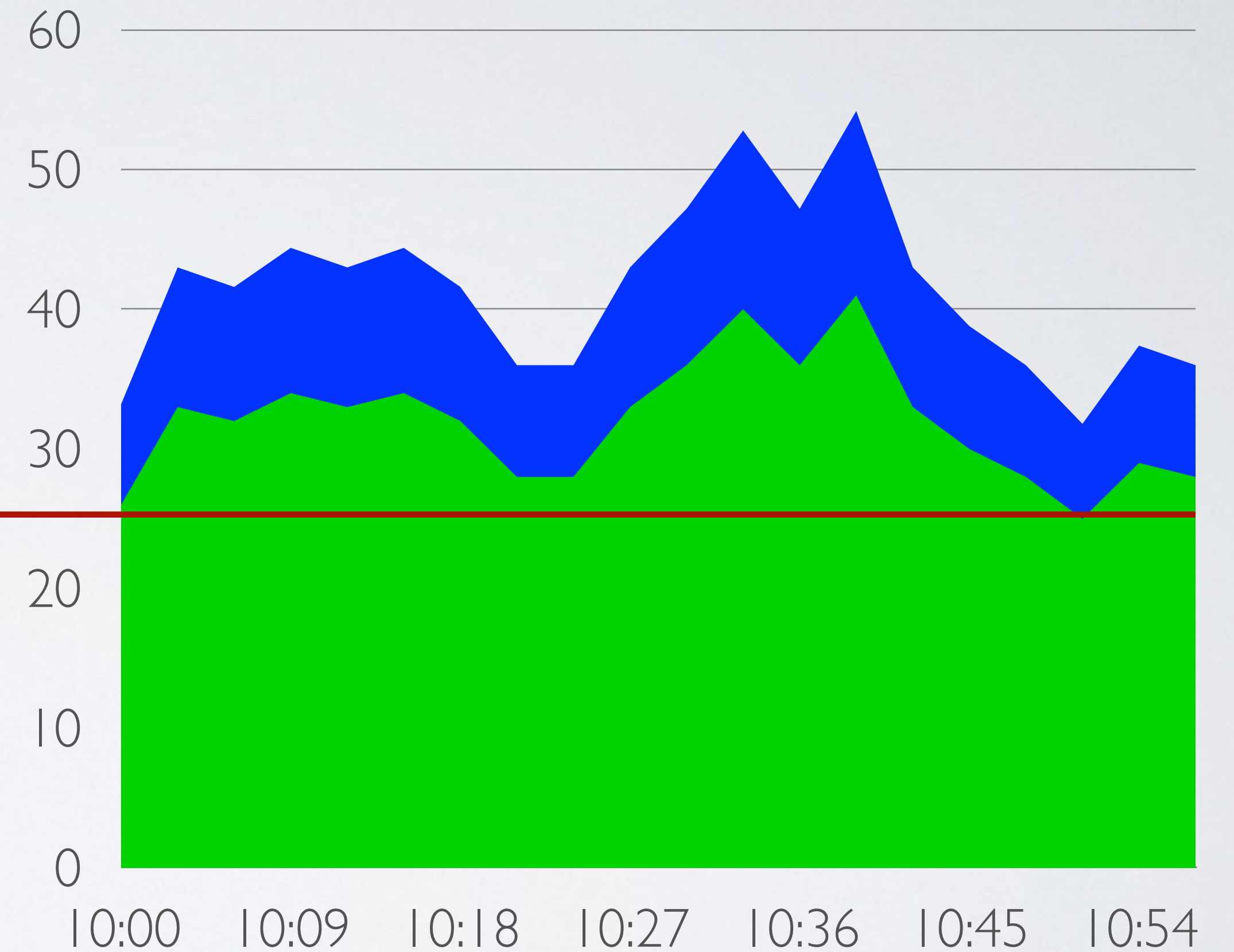
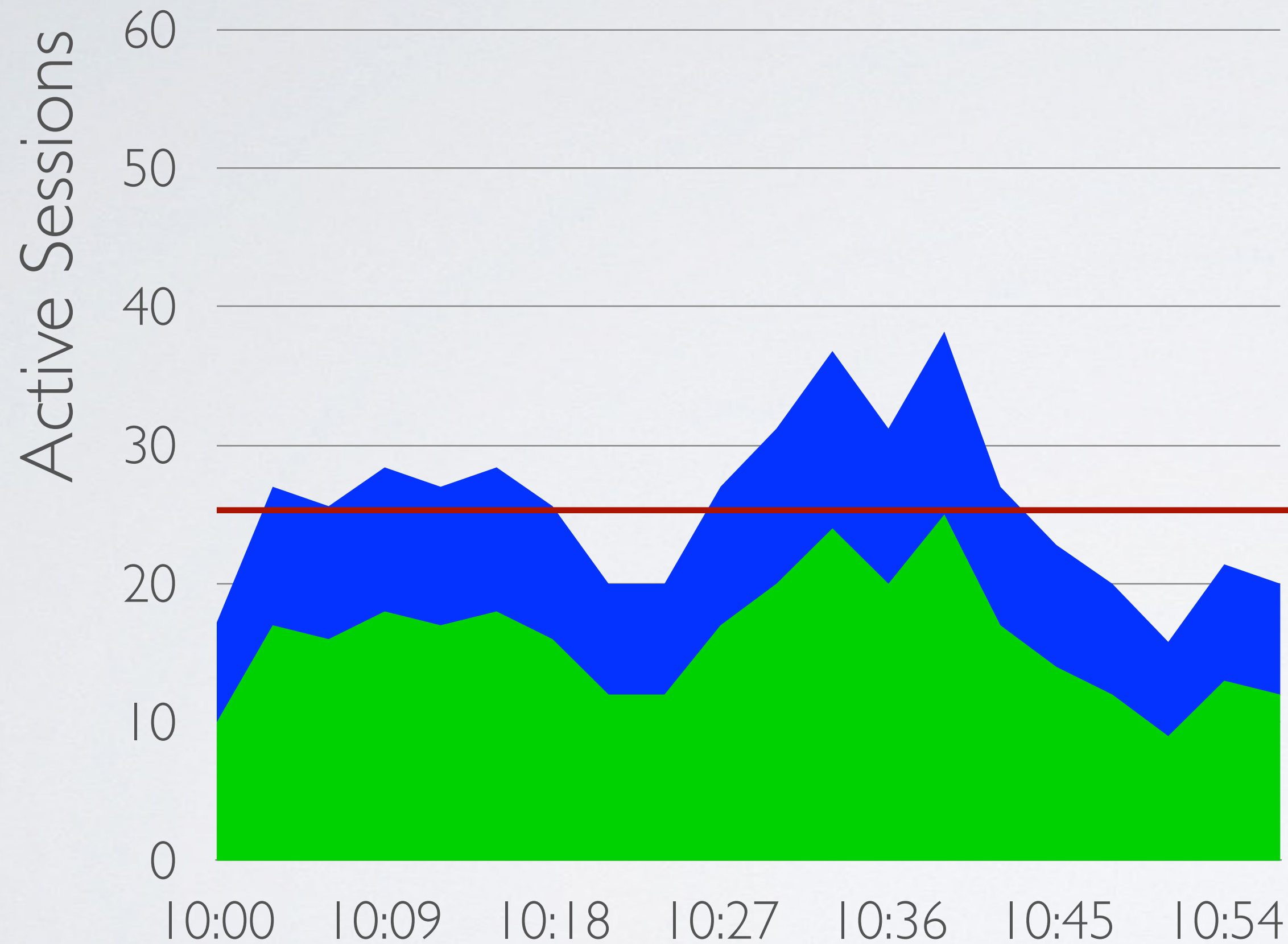
normale 10 Uhr Last



Time

normale 10 Uhr Last

10 Uhr Last „heute“



■ User IO
■ CPU

Time

Time


Was ist los?

Was ist heute anderes als sonst?

- eigentlich nichts!

Auffällige SQL Statements?

- Top Executions? - **nein!**
- Top I/O? - **nein!**
- Top CPU? - **nein!**
- ... - **nein!!!**



```
SELECT *  
FROM items  
WHERE INBOX  
AND CHAN
```


Nicht auffälliges in der v\$sql

Row	EXECUTIONS	PARSE_ CALLS	ROWS_ PROCESSED	CPU_ SECONDS	ELAPSED_ SECONDS	APPLICATION_ WAIT_SECONDS	
1	1	1	1	0	0,007	0,008	0
2	1	1	1	0	0,007	0,007	0
3	1	1	1	0	0,008	0,007	0
4	1	1	1	0	0,007	0,007	0
5	1	1	1	0	0,007	0,007	0
...
200.000	1	1	1	0	0,007	0,007	0

Besser Suchen in v\$sql

mit FORCE_MATCHING_SIGNATURE

SQL ohne Bind-Variables:

```
SELECT q.FORCE_MATCHING_SIGNATURE,  
        count(*) AS matches,  
        sum(executions) AS executions,  
        max(executions) AS max_executions,  
        wm_concat(DISTINCT q.parsing_schema_name) AS parsing_schema_names,  
        min(q.sql_text) AS min_text,  
        max(q.sql_text) AS max_text  
FROM v$sql q  
WHERE q.FORCE_MATCHING_SIGNATURE != 0  
GROUP BY q.FORCE_MATCHING_SIGNATURE  
HAVING count(*) > 10  
ORDER BY matches desc;
```

Hinweis: Bei RAC-Datenbanken gv\$sql statt v\$sql verwenden!

204.750 Executions

mit identischer FORCE_MATCHING_SIGNATURE

FORCE_MATCHING_SIGNATURE	MATCHES	EXECUTIONS	MAX_EXECUTIONS	PARSING_SCHEMA_NAMES
17877032951325766668	204.750	204.750		1 RETAIL_PUBLISH

MIN_TEXT

```
SELECT /* xxx */ * FROM items_test$2 WHERE INBOX_ID = 1 AND  
CHANGED_WHEN < to_date('2014-11-10 16:22:39', 'YYYY-MM-DD HH24:MI:SS')
```

MAX_TEXT

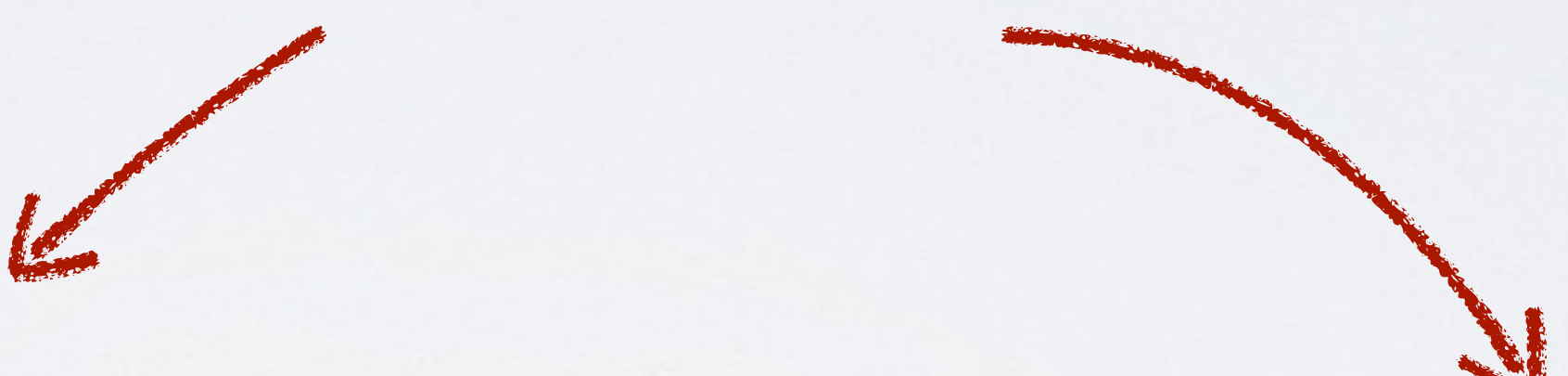
```
SELECT /* xxx */ * FROM items_test$2 WHERE INBOX_ID = 999 AND  
CHANGED_WHEN < to_date('2014-11-10 16:22:46', 'YYYY-MM-DD HH24:MI:SS')
```


Gefunden!

Über 200.000 Varianten von:

**zwei Literale mit
200.000 Kombinationen**

```
SELECT *  
  FROM items  
  WHERE INBOX_ID = 1  
    AND CHANGED_WHEN < to_date ('2014-11-10 16:22:39',  
                                   'YYYY-MM-DD HH24:MI:SS' );
```



Jedes für sich völlig unauffällig, aber alle mit der gleichen mit
FORCE_MATCHING_SIGNATURE!

Der Übeltäter

Ein Deamon zum Auffinden von verwaisten Vorgängen.

Alles was länger als 2 Stunden nicht bearbeitet wurde wird verteilt.

- 3.500 Postkörbe
- alle 10 Minuten
- 24 Stunden am Tag

Deamon „Original“

```
FOR rec IN (SELECT INBOX_ID FROM inbox WHERE INBOX_ID != 0)
LOOP
  l_sql := ' SELECT /* xxx */ * FROM items'
        || ' WHERE INBOX_ID = ' || rec.inbox_id
        || ' AND CHANGED_WHEN < to_date('' '
        || to_char(SYSDATE - 2 / 24, 'YYYY-MM-DD HH24:MI:SS')
        || ''', ''YYYY-MM-DD HH24:MI:SS'')';
  OPEN crs FOR l_sql;
  LOOP
    FETCH crs INTO l_item_rec;
    EXIT WHEN crs%NOTFOUND;
    -- Process row
  END LOOP;
  CLOSE crs;
END LOOP;
```

zwei Schleifen, zwei variable Literale!

Ein schlechtes Programm reicht!

- 1 Select je Postkorb = 3.500 Selects
- 6 mal pro Stunde
- 24 Stunden am Tag

$3.500 * 6 * 24 = 504.000$ Executions pro Tag:

= 504.000 neue Queries pro Tag

= 504.000 Hard Parses pro Tag

= **504.000 Busy Loops pro Tag (= CPU Waits)**

Deamon done right!

```
FOR rec IN (SELECT i.item_id
             FROM inbox b
             JOIN items i
             ON i.inbox_id = b.inbox_id
             WHERE b.inbox_id != 0
             AND i.changed_when
                  < SYSDATE - 2 / 24)
LOOP
    -- Process row
END LOOP;
```

eine Schleife, statische Literale!

Guter Stil zahlt sich aus!

- 1 Select je Lauf
mit **einem Hard Parse** beim Start der Datenbank.
- 6 mal pro Stunde
- 24 Stunden am Tag

$1 * 6 * 24 = 144$ Executions pro Tag:

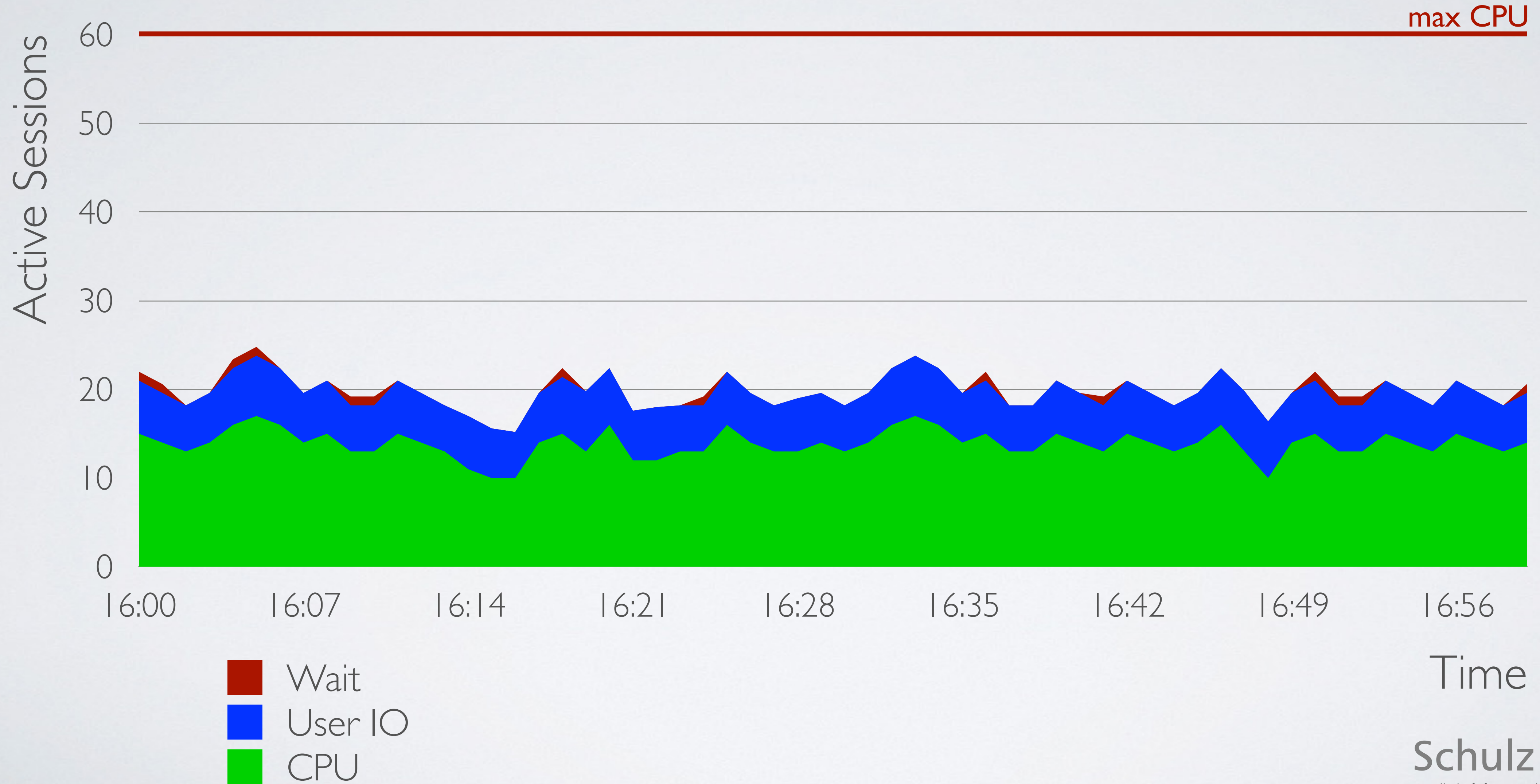
= 0 neue Queries pro Tag

= 0 Hard Parses pro Tag

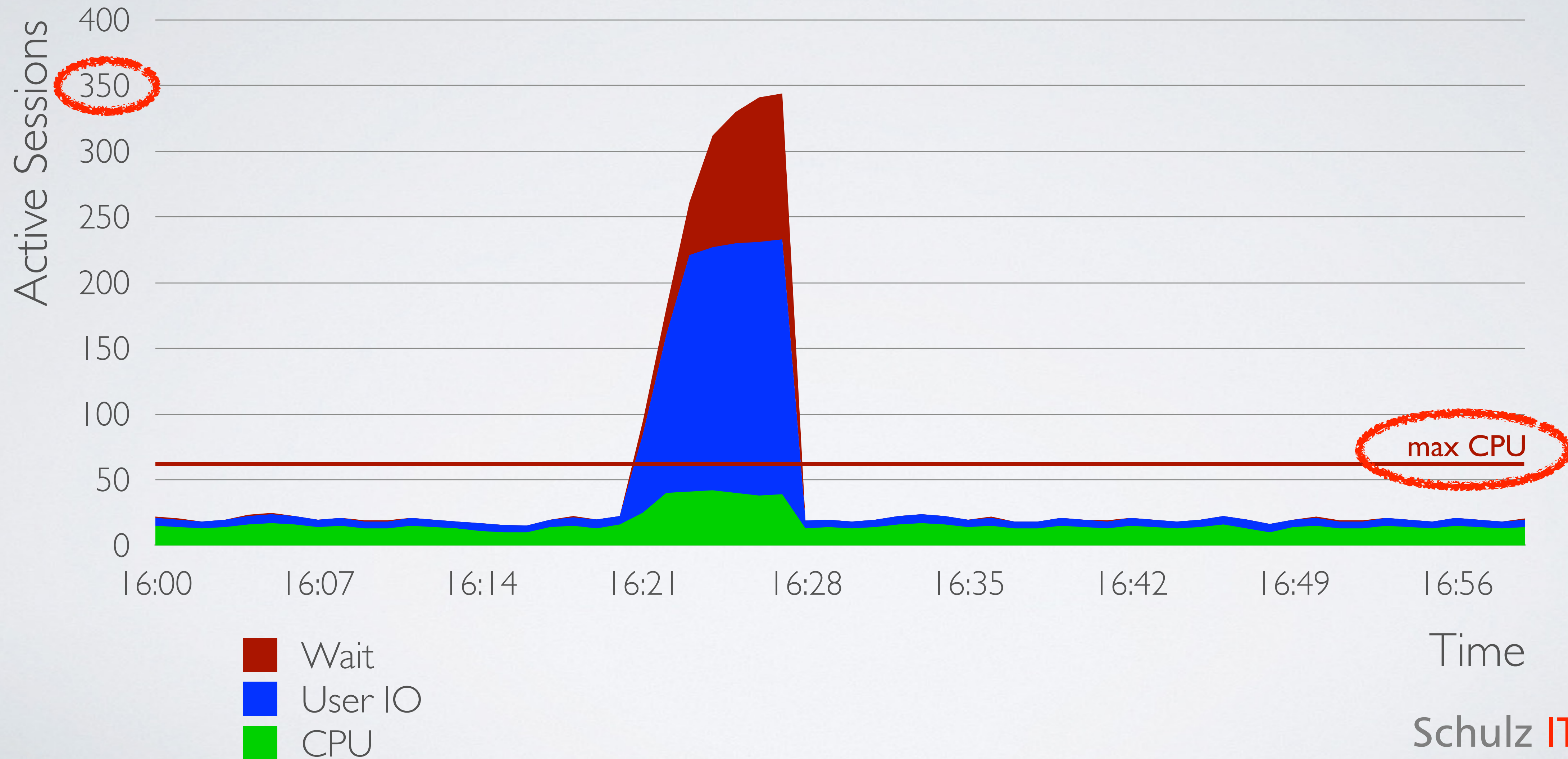
= **0 Busy Loops pro Tag**

Einer für alle?

normale 16 Uhr Last



heute wird's später 16 Uhr Last



Ein SQL - zwei Aufgaben

Abarbeitung der neuen Dokumente nach dem FiFo Prinzip:

```
SELECT d.*  
  FROM document$ d  
  WHERE d.inbox_id = :p_inbox_id  
        AND d.document_id > :p_document_id  
ORDER BY d.document_id;
```

Variable **p_document_id**:

1. zu Beginn der Bearbeitung ist **:p_document_id = 0**
2. während der Bearbeitung hat **:p_document_id**
die ID des zuletzt bearbeiteten Dokuments (z.B. |800|100)

Normalbetrieb

Normalerweise entsteht der Ausführungsplan zum **Start der Bearbeitung** mit **:p_document_id = 0**

```
-----  
| Id  | Operation                               | Name                | Rows  | Bytes | Cost (%CPU)|  
-----  
|  0  | SELECT STATEMENT                        |                     |      1 |    29 |      5 (20)|  
|  1  |   SORT ORDER BY                        |                     |      1 |    29 |      5 (20)|  
|*  2  |    TABLE ACCESS BY INDEX ROWID        | DOCUMENT$           |      1 |    29 |      4 (0) |  
|*  3  |      INDEX RANGE SCAN                   | DOCUMENT_INBOX_FK   |      1 |      |      3 (0) |  
-----
```

Predicate Information (identified by operation id):

```
-----  
  2 - filter("D"."DOCUMENT_ID">:p_document_id)  
  3 - access("D"."INBOX_ID"=:p_inbox_id)
```

Statistics

```
-----  
      4 consistent gets
```

Elapsed 0:00:00.05

Störung

Ein neuer Ausführungsplan entsteht **während der Bearbeitung**
mit **:p_document_id = 18001100**

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)
0	SELECT STATEMENT		1	29	4 (0)
* 1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	DOCUMENT\$	1	29	4 (0)
* 2	INDEX RANGE SCAN	DOCUMENT\$_PK	1		3 (0)

Predicate Information (identified by operation id):

-
- 1 - filter("D"."INBOX_ID"=:p_inbox_id)
 - 2 - access("D"."DOCUMENT_ID">:p_document_id)

Statistics

15 consistent gets

Elapsed 0:00:00.01

Problem

Der neue Ausführungsplan wird nun auch für den **Start der Bearbeitung** verwendet mit **:p_document_id = 0**

```
-----  
| Id  | Operation                               | Name           | Rows  | Bytes | Cost (%CPU)|  
-----  
|  0  | SELECT STATEMENT                         |                |      1 |    29 |  228K  (1)|  
|*   1 | TABLE ACCESS BY INDEX ROWID            | DOCUMENT$      |      1 |    29 |  228K  (1)|  
|*   2 | INDEX RANGE SCAN                         | DOCUMENT$_PK   |  170M |       |  674220 (1)|  
-----
```

Predicate Information (identified by operation id):

- ```

1 - filter("D"."INBOX_ID"=:p_inbox_id)
2 - access("D"."DOCUMENT_ID">:p_document_id)
```

Statistics

```

1730250 consistent gets
```

Elapsed 0:01:05.02



# Lösung: zwei Abfragen - stabile Pläne!

- Start der Bearbeitung:

```
SELECT d.*
FROM document$ d
WHERE d.inbox_id = :p_inbox_id
ORDER BY d.document_id;
```

- Während der Bearbeitung:

```
SELECT d.*
FROM document$ d
WHERE d.inbox_id = :p_inbox_id
AND d.document_id > :p_last_document_id
ORDER BY d.document_id;
```



# Egoisten unter sich



# ETL Lade-Prozess

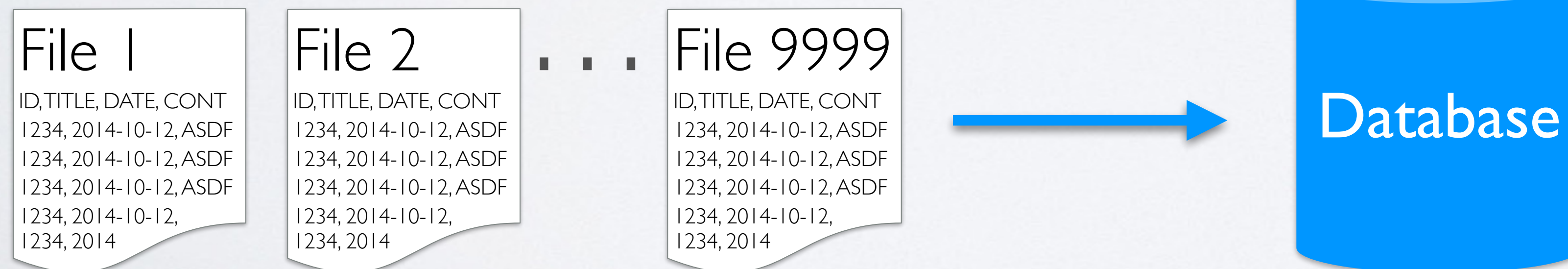
## Die Aufgabe:

Laden von 1,5 Terra Byte in mehr als 1.000 Dateien.

***Laufzeit 10 Stunden***

## Die Herausforderung:

***Reduktion der Laufzeit!***





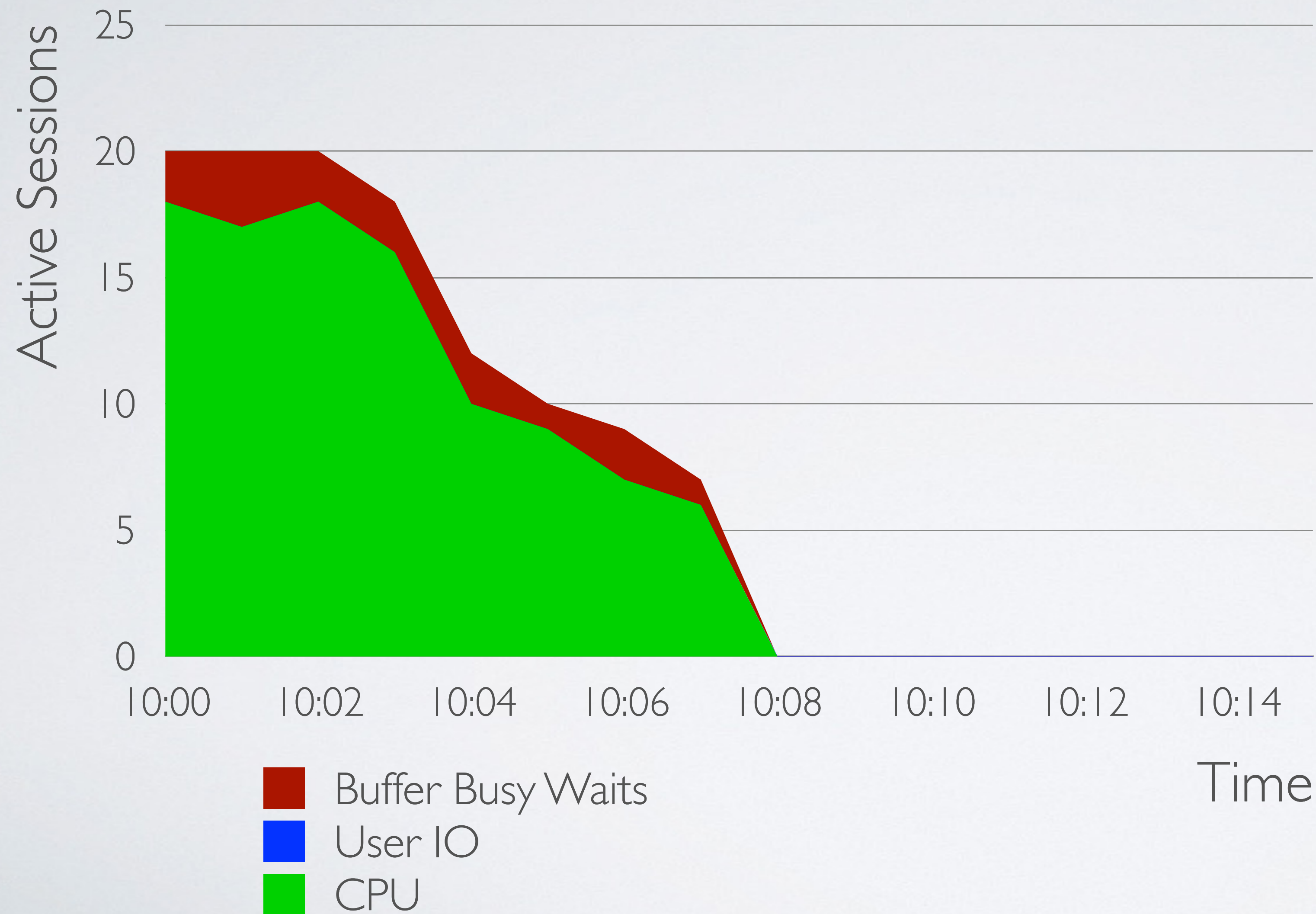
# Insert

```
INSERT INTO APPEND_TEST$(ID, VAL)
SELECT LEVEL, RPAD('x', 4000, 'x')
FROM DUAL CONNECT BY LEVEL < 1000001;
```

- 1 Million rows, simuliert mit „CONNECT BY“
- RPAD zur Erzeugen von Datenvolumen (400 Zeichen pro Zeile)



# Insert



## 20 Millionen Zeilen

- 20 Tasks (gleichzeitig)
- je 1 Million Zeilen
- **Laufzeit: 7:01** Minuten



# Oracle® Database SQL Language Reference

## APPEND Hint

In direct-path INSERT, data is appended to the end of the table, rather than using existing space currently allocated to the table.

As a result, direct-path INSERT *can be considerably faster* than conventional INSERT.

[http://docs.oracle.com/cd/E11882\\_01/server.112/e41084/sql\\_elements006.htm#sthref496](http://docs.oracle.com/cd/E11882_01/server.112/e41084/sql_elements006.htm#sthref496)



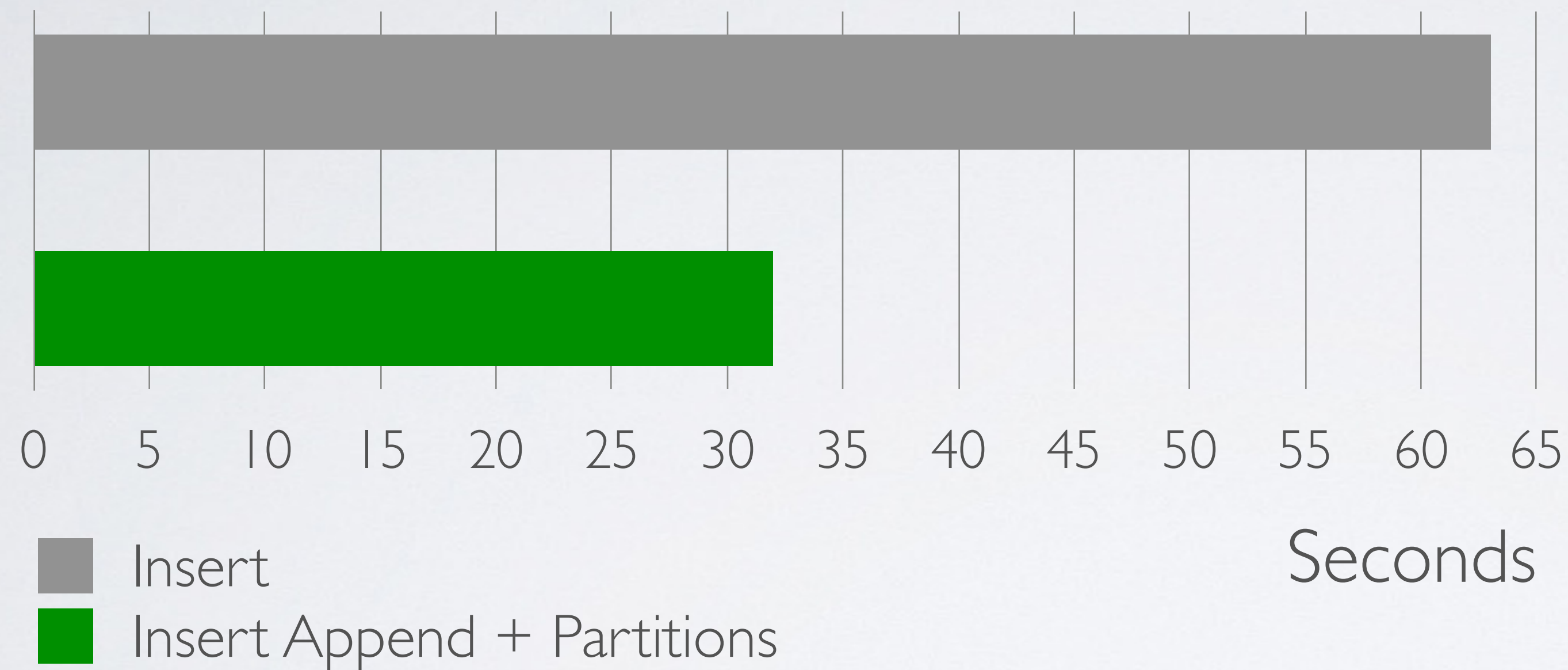
# Insert vs Insert Append

- **INSERT INTO** APPEND\_TEST\$(ID, VAL)  
**SELECT LEVEL**, RPAD('x', 4000, 'x')  
**FROM** DUAL **CONNECT BY LEVEL** < 1000001;
- **INSERT** /\*+APPEND\*/ **INSERT INTO** APPEND\_TEST\$(ID, VAL)  
**SELECT LEVEL**, RPAD('x', 4000, 'x')  
**FROM** DUAL **CONNECT BY LEVEL** < 1000001;
- 1 Million rows, simuliert mit „CONNECT BY“
- RPAD zur Erzeugen von Datenvolumen (400 Zeichen pro Zeile)



# Insert vs Insert Append

**Test:** Insert 1 Million Zeilen

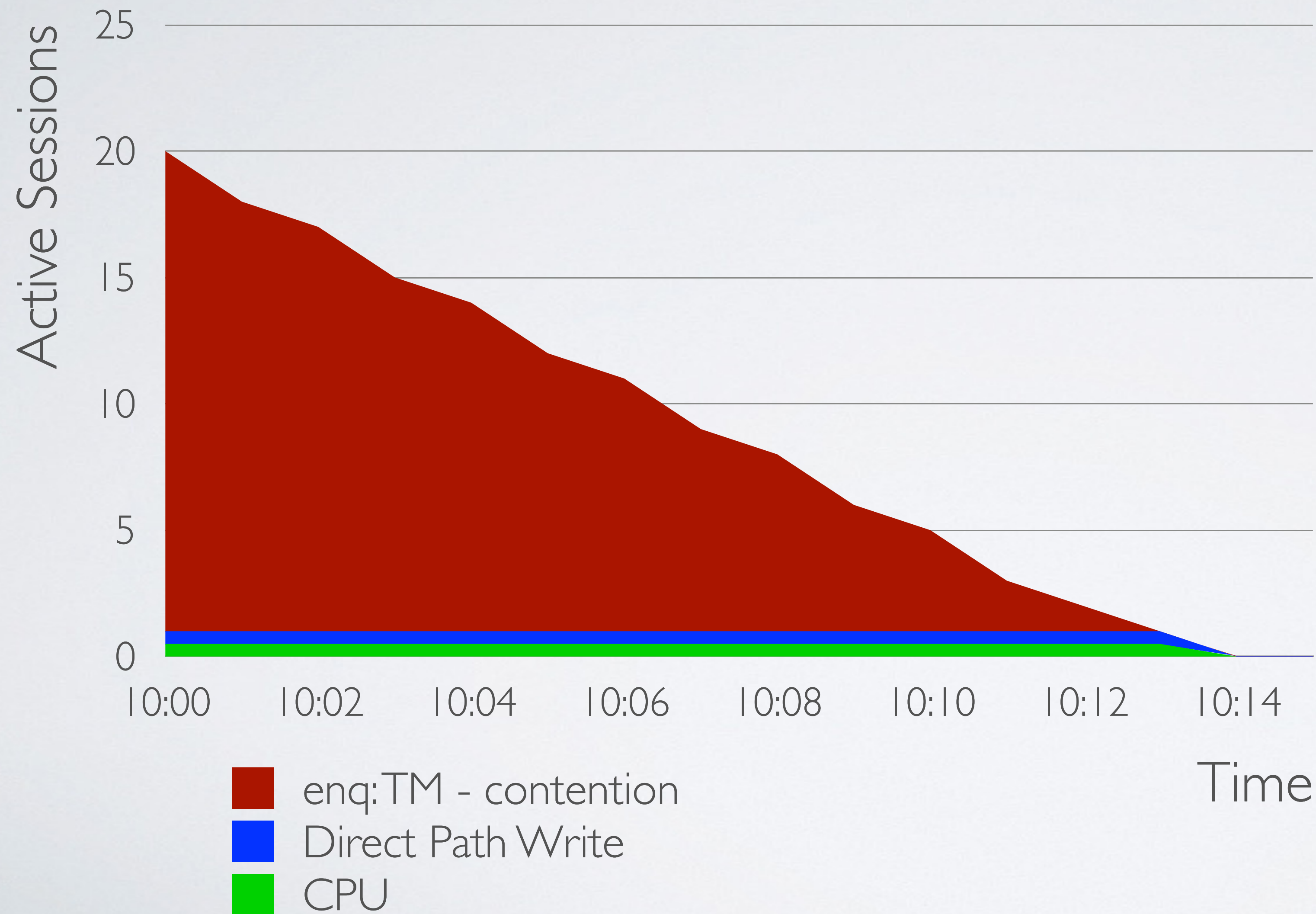


**Laufzeit:**

- 63 s mit Insert
- 32 s mit Insert Append



# Insert Append



## 20 Millionen Zeilen

- 20 Tasks (gleichzeitig)
- je 1 Million Zeilen
- + Hint: **/\*+APPEND\*/**
- Laufzeit: **13:07** Minuten



# Oracle® Database Administrator's Guide

## Locking Considerations with Direct-Path INSERT

During direct-path INSERT, the database obtains **exclusive locks on the table (or on all partitions of a partitioned table)**.

As a result, **users cannot perform any concurrent insert, update, or delete operations on the table**, and concurrent index creation and build operations are not permitted.

[http://docs.oracle.com/cd/E11882\\_01/server.112/e25494/tables.htm#ADMIN015](http://docs.oracle.com/cd/E11882_01/server.112/e25494/tables.htm#ADMIN015)



# Staging Tabelle bisher

```
CREATE TABLE append_test_part$
 (ID NUMBER, VAL VARCHAR2(4000));
```



# Staging Tabelle mit 20 Partitionen

```
CREATE TABLE append test_part$
(WORKER ID NUMBER, ID NUMBER, VAL VARCHAR2(4000))
```

```
PARTITION BY LIST (worker_id)
```

```
(
```

```
 PARTITION w1 VALUES (1) ,
```

```
 PARTITION w3 VALUES (3) ,
```

```
 PARTITION w5 VALUES (5) ,
```

```
 PARTITION w7 VALUES (7) ,
```

```
 PARTITION w9 VALUES (9) ,
```

```
 PARTITION w11 VALUES (11) ,
```

```
 PARTITION w13 VALUES (13) ,
```

```
 PARTITION w15 VALUES (15) ,
```

```
 PARTITION w17 VALUES (17) ,
```

```
 PARTITION w19 VALUES (19) ,
```

```
 PARTITION w2 VALUES (2) ,
```

```
 PARTITION w4 VALUES (4) ,
```

```
 PARTITION w6 VALUES (6) ,
```

```
 PARTITION w8 VALUES (8) ,
```

```
 PARTITION w10 VALUES (10) ,
```

```
 PARTITION w12 VALUES (12) ,
```

```
 PARTITION w14 VALUES (14) ,
```

```
 PARTITION w16 VALUES (16) ,
```

```
 PARTITION w18 VALUES (18) ,
```

```
 PARTITION w20 VALUES (20)
```

```
) ;
```



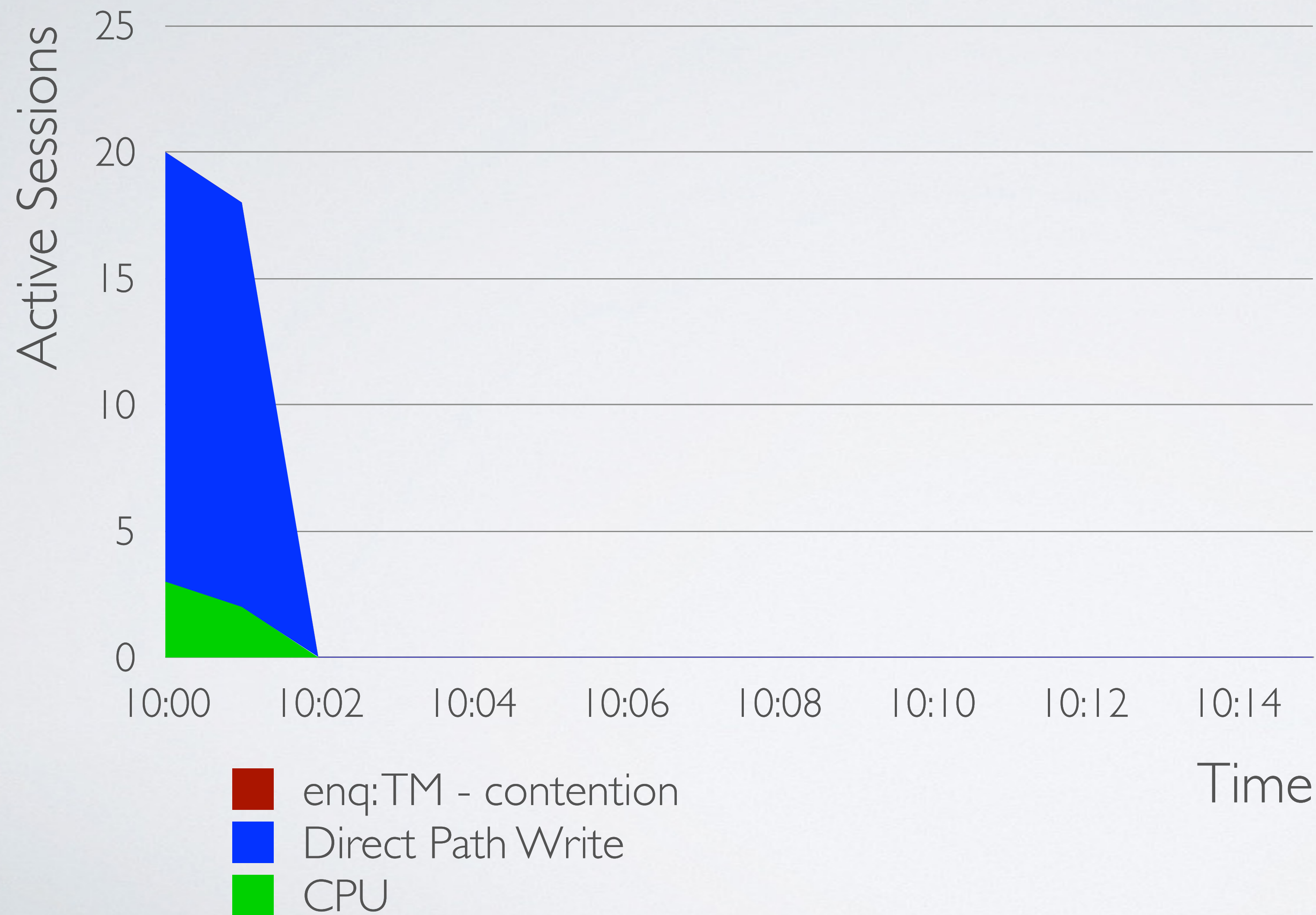
# Insert Append

```
INSERT /*+APPEND*/
 INTO APPEND_TEST$ PARTITION FOR (14)
 (ID, VAL, WORKER ID)
SELECT LEVEL, RPAD('x', 4000, 'x'), 14
 FROM DUAL
CONNECT BY LEVEL < 1000001;
```

- 1 Million rows, simuliert mit „CONNECT BY“
- RPAD zur Erzeugen von Datenvolumen (400 Zeichen pro Zeile)
- **14** muss mit der ID des jeweiligen Tasks ersetzt werden (hier mit Werten von 1 bis 20)



# Insert Append + Partitions



## 20 Millionen Zeilen

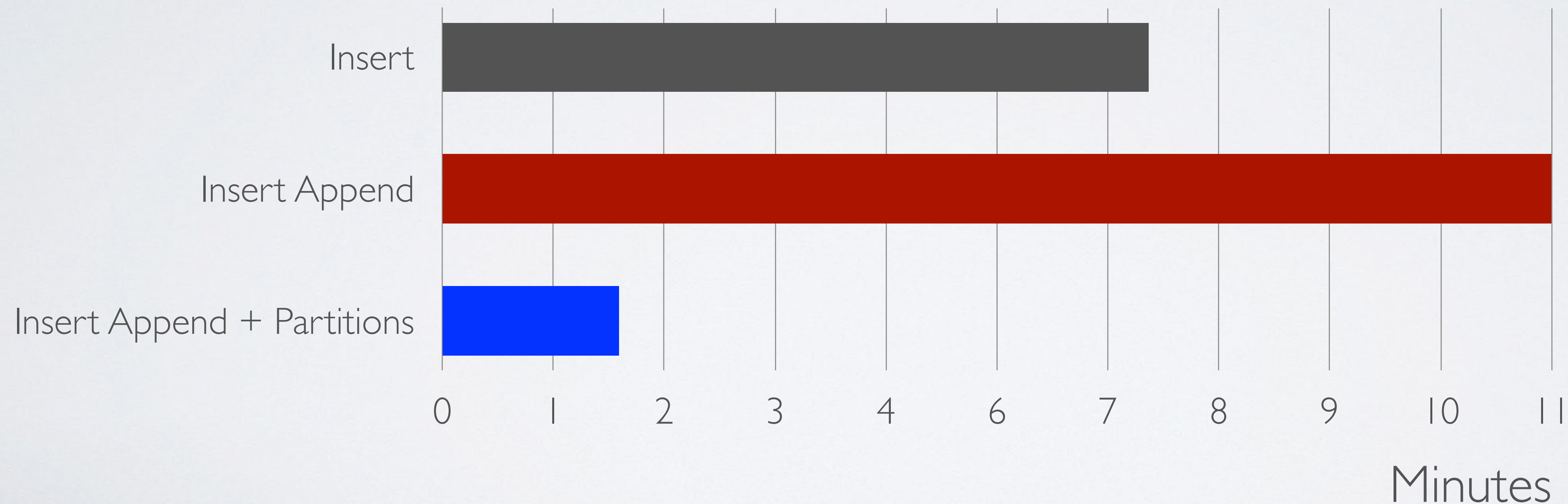
- 20 Tasks (gleichzeitig)
- je 1 Million Zeilen
- + Hint: `/*+APPEND*/`
- + 20 Partitions
- + PARTITION FOR (value)
- Laufzeit: **1:46** Minuten



# Insert Varianten

## 20 Millionen Zeilen

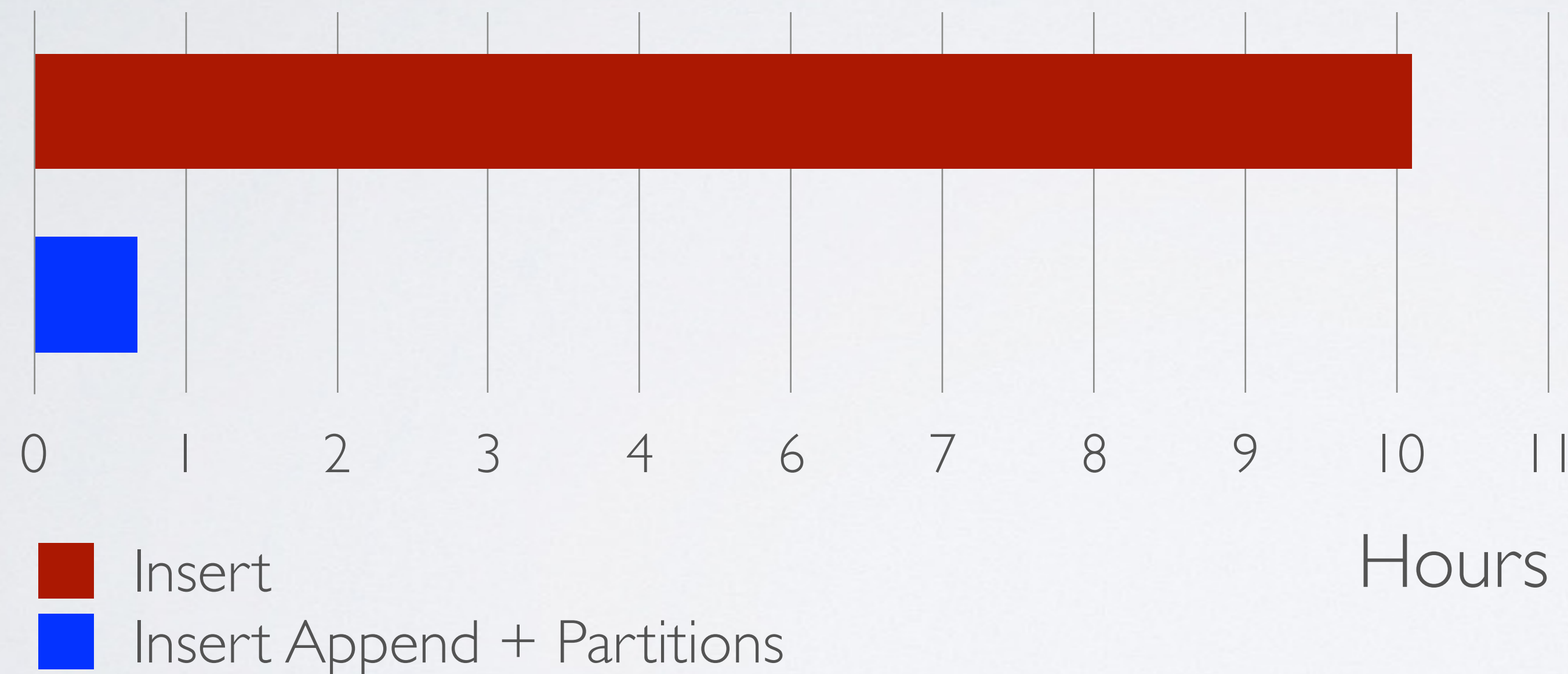
- 20 Tasks (gleichzeitig)
- je 1 Million Zeilen





# ETL Lade-Prozess

Laden von 1,5 Terra Byte in mehr als 1.000 Dateien.



## Laufzeit:

- vorher: 10 Stunden
- jetzt: unter 1 Stunde

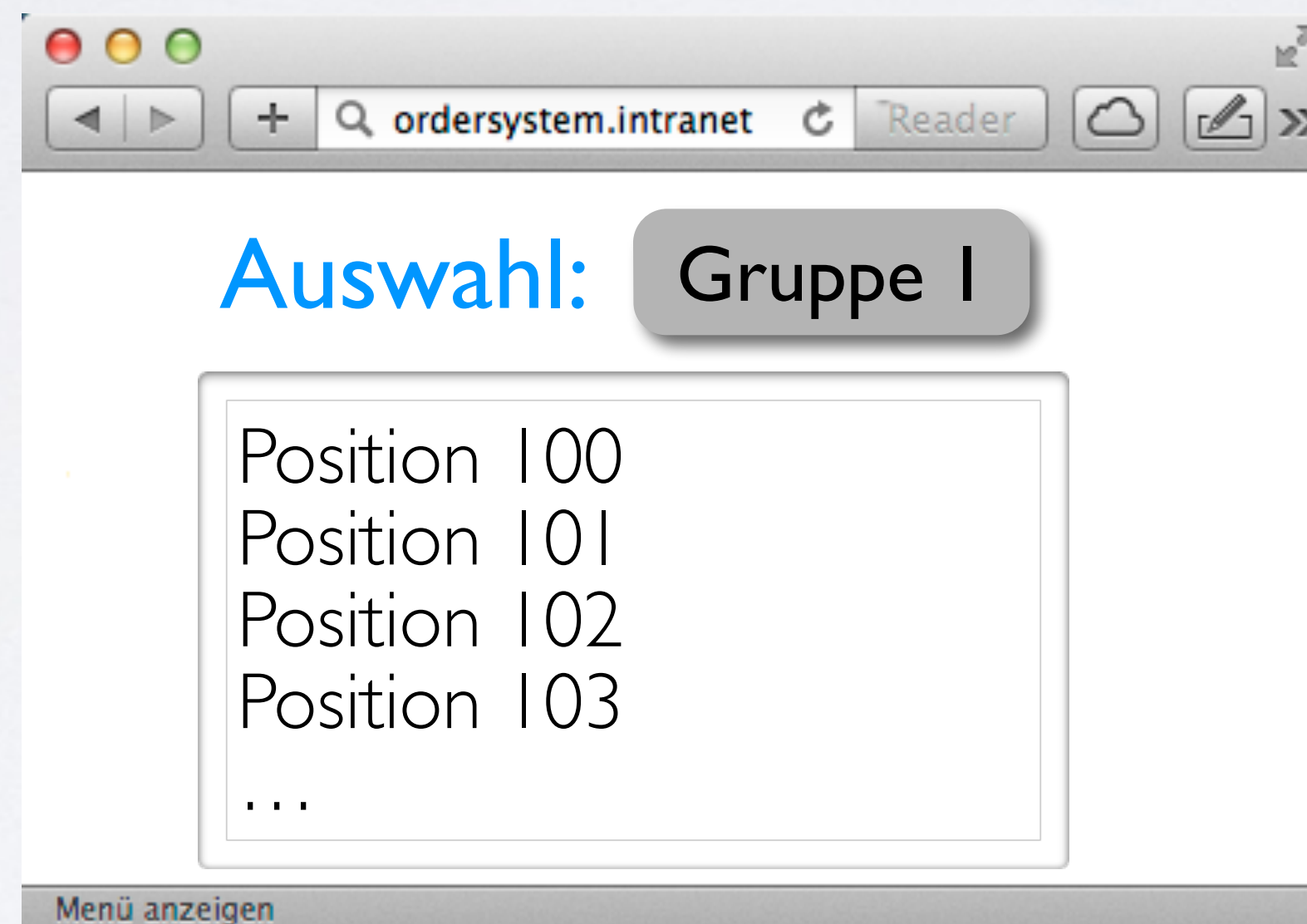


1 000 mal schneller



# Anwenderoberfläche

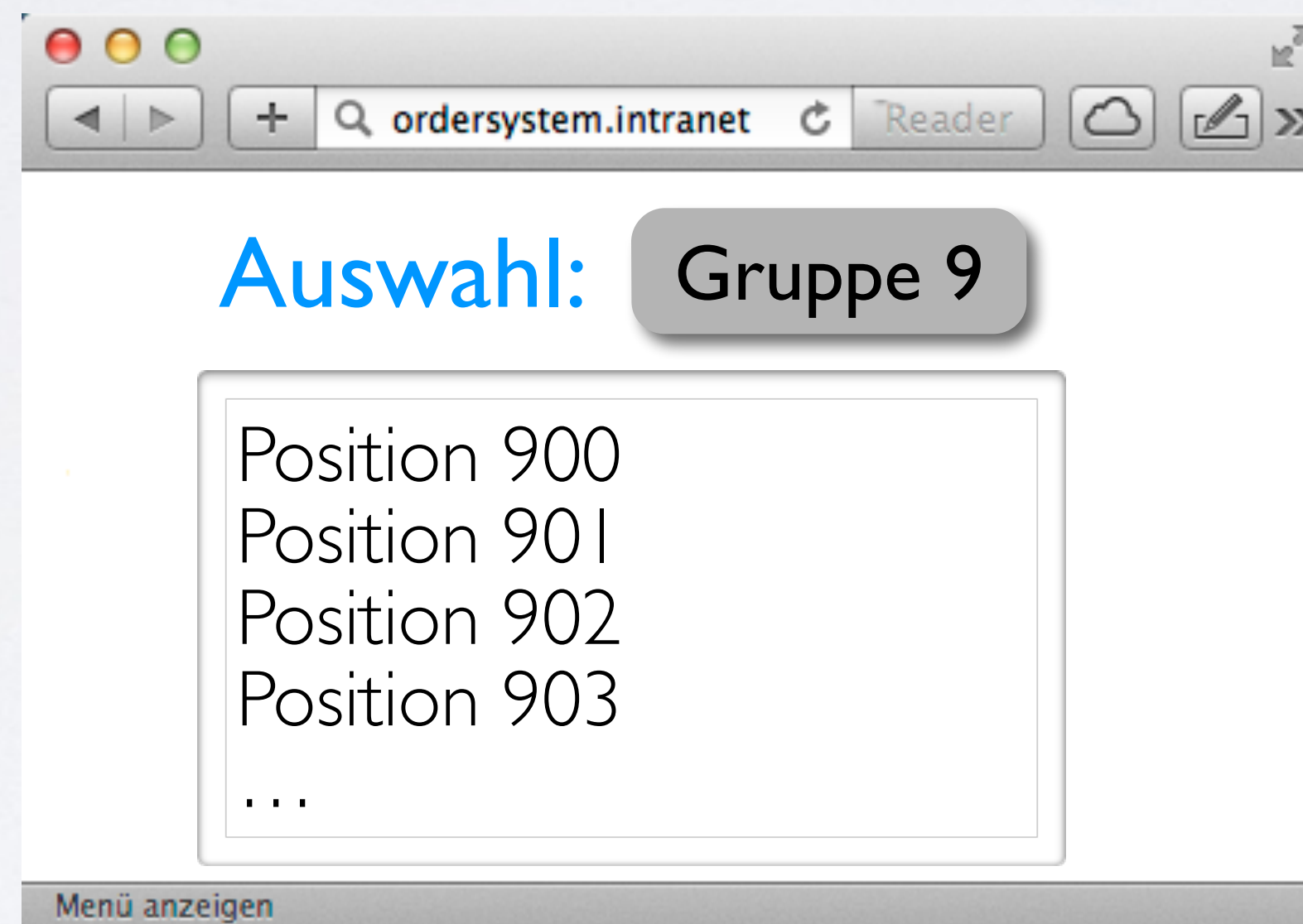
Anzeige der Trefferliste nach Auswahl durch den Anwender





# Das Problem

Die Anzeigendauer steigt plötzlich auf über **30 Sekunden!**





# Analyse der Abfrage

```
SELECT pc.parent_id
 FROM parent_child_test$ pc
 WHERE pc.PARENT_ID BETWEEN 100 AND 200
GROUP BY pc.parent_id;
```

- **parent\_child\_test\$** ein View

# Warum wird das langsamer?

Prüfen wir, wie viele Zeilen gelesen werden:

```
SELECT count (*)
 FROM parent_child_test$ pc
 WHERE pc.PARENT_ID BETWEEN 100 AND 200;
-> 101.000 rows
```

```
SELECT count (*)
 FROM parent_child_test$ pc
 WHERE pc.PARENT_ID BETWEEN 900 AND 1000;
-> 30.300.000 rows
```

Im zweiten Fall werden **300 mal mehr Zeilen** gelesen!



# Analyse des verwendeten Views

```
CREATE VIEW parent_child_test$
AS SELECT p.parent_id, p.parent_val,
 c.child_id, c.child_val
 FROM parent_test$ p
 JOIN child_test$ c
 ON (p.parent_id = c.parent_id);
```

- Es werden nur Spalten der Tabelle **parent\_test\$** verwendet.
- Die Tabelle **child\_test\$** hat keine filternde Wirkung (Vater-Kind-Beziehung).
- **Fazit:** Durch den View wird ein unnötiger Join zur Tabelle **child\_test\$** ausgeführt.



# Weglassen des unnötigen Joins!

```
SELECT count (*)
 FROM parent_test$ pc
 WHERE pc.PARENT_ID BETWEEN 900 AND 1000;
-> 101 rows
```

Es werden nun **1.000** mal weniger **Zeilen** gelesen!

```
SELECT pc.parent_id
 FROM parent_test$ pc
 WHERE pc.PARENT_ID BETWEEN 100 AND 200;
-> 101 rows
```

Es werden nun **300.000** mal weniger **Zeilen** gelesen!



# 1000 mal schneller

Achten Sie auf die Verwendung ungeeigneter Views!

Schnell genug reicht nicht!  
Oft zeigen sich die Probleme erst bei steigenden Datenmengen.

# 1000 mal schneller?

| PARENT_ID | Laufzeit<br>vorher | Laufzeit<br>jetzt | Faktor<br>(schneller) |
|-----------|--------------------|-------------------|-----------------------|
| 100-200   | 0,19 s             | 0,01 s            | <b>19</b>             |
| 900-1000  | 36,38 s            | 0,01 s            | <b>3.638</b>          |



# Fragen?



# Haftungsausschluss

Die Schulz IT Services GmbH übernimmt keine Haftung für Vollständigkeit, Aktualität und inhaltliche Richtigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Ebenso wird keine Haftung für Fehler redaktioneller und technischer Art übernommen.

Haftungsansprüche aus materiellen und immateriellen Schäden, welche sich durch die Nutzung fehlerhafter oder unvollständiger Informationen oder durch die Nutzung der angebotenen Informationen ergeben könnten, sind grundsätzlich ausgeschlossen, es sei denn, die Schulz IT Services GmbH trifft Vorsatz oder grob fahrlässiges Verschulden.

Sollten Formulierungen im Haftungsausschluss oder Teile davon mit der geltenden Rechtslage nicht mehr oder nur noch partiell übereinstimmen, so bleibt hiervon die Gültigkeit der übrigen Teile dieses Textes mit seinem Inhalt unberührt.



# Urheberrecht

Das Copyright an den verwendeten Text- und Bildmaterialien liegt, wenn es nicht anders angegeben ist, bei der Schulz IT Services GmbH.

Eine Vervielfältigung und Verwendung der hier verwendeten Texte, Grafiken und Bilder in anderen elektronischen oder gedruckten Medien, ist ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Schulz IT Services GmbH nicht gestattet.

Genannte oder durch Dritte geschützte Marken unterliegen den jeweils geltenden gesetzlichen Bestimmungen des Kennzeichenrechts und den Besitzrechten des jeweils eingetragenen Eigentümers.



Danke!