



# Oracle Net Troubleshooting+Tuning

## DOAG 2015

**Uwe Küchler**

Managing Consultant – Infrastructure

OPITZ CONSULTING Deutschland GmbH



**ORACLE®** **Platinum  
Partner**

**Specialized**  
Oracle Database

Nürnberg, 17.11.2015

# Agenda

---

- 1. Einführung: Was ist Oracle Net (nicht)?**
- 2. Tuning**
- 3. Praxisbeispiel Troubleshooting: Sporadische Verbindungsabbrüche**



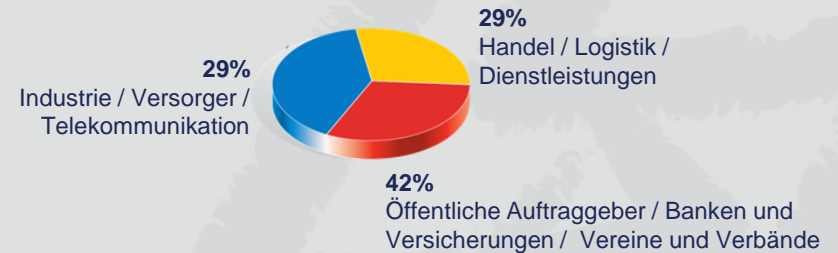
## Mission

Wir entwickeln gemeinsam mit allen Branchen Lösungen, die dazu führen, dass sich diese Organisationen besser entwickeln als ihr Wettbewerb.

Unsere Dienstleistung erfolgt partnerschaftlich und ist auf eine langjährige Zusammenarbeit angelegt.

## Märkte

- Branchenübergreifend
- Über 600 Kunden

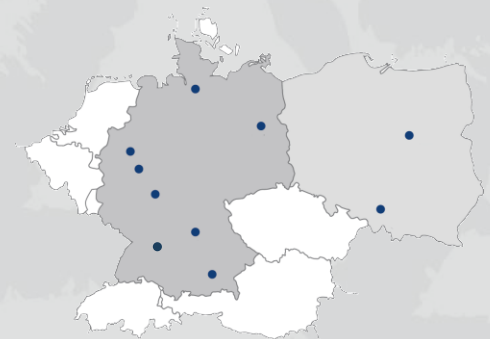


## Leistungsangebot

- Application Lifecycle Management
- IT-Beratung
- Business-Lösungen
- Managed Services
- Training und Coaching
- IT-Trends

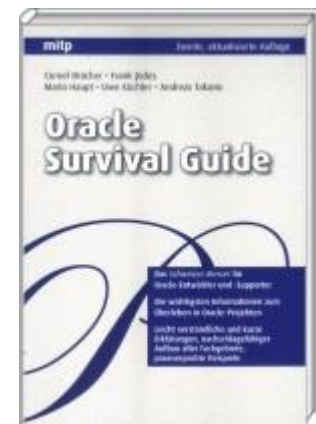
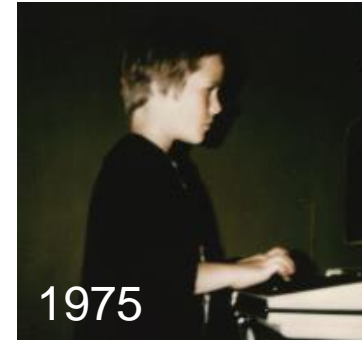
## Eckdaten

- Gründung 1990
- 400 Mitarbeiter
- 10 Standorte



# Zur Person

- **Generation C=64**
- **Seit über 25 Jahren in der IT tätig**
- **1997-2000 bei Oracle Deutschland**
- **Seither durchgehend Oracle-Berater, im DBA- und Entwicklungs-Umfeld, Tutor**
- **Seit 09/2013 bei OPITZ CONSULTING**
- **Buch- und Blogautor ([oraculix.de](http://oraculix.de))**
- **Performance als „Steckenpferd“**



1

# Was ist Oracle Net (nicht)?

# Was ist Oracle Net (nicht)?

---

- In früheren Versionen unter „SQL\*Net“ bekannt



Quelle: [Tim Reckmann / flickr](#), [CC by-nc-sa 2.0](#)

- ... sonst ändert sich nix. ;-)

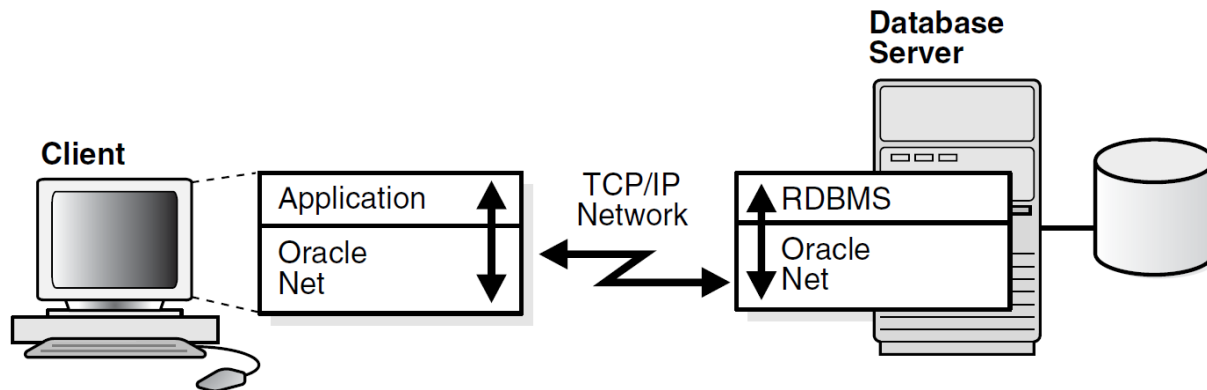
# Was ist Oracle Net (nicht)?

---

- **Grundlage für die Kommunikation mit der Oracle-Datenbank über das Netzwerk**
- **Teil der „Oracle Net Services“**
  - Oracle Net
  - Listener
  - Connection Manager
  - Oracle Net Configuration Assistant
  - Oracle Net Manager
- **Oracle Net ist *kein* Netzwerkprotokoll!**
  - Verbindungen zwischen einem Client und einem DB-Server aufbauen
  - Verbindungen aufrecht erhalten
  - Mitteilungen zwischen Client und Server
  - Über bestehende Netzwerkprotokolle

# Was ist Oracle Net (nicht)?

- Allgemeine Aufgaben: „Oracle Net Foundation Layer“
- Abbildung auf das verwendete Netzwerkprotokoll: „Oracle Protocol Support“.



Quelle: Oracle Doku



# 2 Tuning

# Oracle Net Tuning: Woraufhin optimieren?

---

## ■ Datendurchsatz

- „Packe so viel Information wie möglich in so wenige Pakete wie nötig“
- Z.B. für Ladeprozesse aus Vorsystemen in ein DWH

## ■ Verbindungsaufbau

- „Brich den Verbindungsaufbau so früh wie möglich ab und versuche ggf. eine alternative Verbindung“
- Z.B. bei RAC oder Standby-Konfigurationen

## ■ Schutz vor Überlastung

- Logon Storms
- Dead Connection Detection

# Oracle Net Tuning: Datendurchsatz

---

- **Ziel: optimale Ausnutzung der TCP-Pakete**
- **Weg: Reduktion überflüssiger Kommunikation**
  - Einsparen von ACK-Paketen
  - Einsparen von TCP/IP-Overhead
- **Parameter: SDU\_SIZE**
- **Wissenswertes Begriffe dazu:**
  - **SDU:** Session Data Unit; Puffergröße, die an das Netzwerkprotokoll übergeben wird (512 bis 2097152 Byte; Default: **8192 Byte** ab Oracle 11.2, vorher: 2048 Byte)
  - **MTU:** Maximale Paketgröße (1500 Byte bei Ethernet, 9000 Byte bei [Jumbo Frames](#))
  - **MSS:** Maximale Segmentgröße für Nutzdaten

# Oracle Net Tuning: Datendurchsatz

- Wenn SDU voll ist, werden Daten an TCP übergeben
- TCP verpackt die Daten in Pakete, passend zur MTU
- → SDU wird meist über mehrere Pakete verteilt.



Maximum Transport Unit (MTU)  
**1500 Bytes** im Ethernet

- **Bsp.: SDU 8192 Bytes → 6 Pakete**
  - 5\*1460 Bytes + 892 Bytes

# Oracle Net Tuning: Datendurchsatz

---

## Rechenbeispiel: Laden von 2 GB Daten

- SDU 2048 → 2 Pakete / 2 kB → 2097152 Pakete
- SDU 8192 → 6 Pakete / 8 kB → 1572864 Pakete
- SDU 32768 → 23 Pakete / 32 kB → 1507328 Pakete
- SDU 2097152 → 1437 Pakete / 2 MB → 1494422 Pakete
- → Vom aktuellen Default zur max. SDU\_SIZE können nur ca. **5% Pakete eingespart** werden!
  - Bei älteren Clients < 11.2 ist der Default aber noch 2048, hier liegt die Ersparnis bei bis zu 40%!

## Spezialfall Jumbo Frames:

- SDU 2097152 → 235 Pakete / 2 MB → 240640 Pakete

# Oracle Net Tuning: Datendurchsatz

---

**Warum setzt man die SDU nicht gleich auf das Maximum?**

- **SDU wird pro Session angelegt und verbraucht RAM.**
- **→ Bei vielen Sessions hoher RAM-Verbrauch**
  - 500 Sessions bei 2 MB SDU → 1 GB RAM
- **TCP Window Size des Betriebssystems limitiert**
  - Derzeitiger Standard: 64 kB
  - Bei Window Scaling bis 2 GB

# Oracle Net Tuning: Vorsicht im WAN – Packet Fragmentation!

Aufspaltung von Paketen beim Übergang in andere Netze, wenn Ziel-MSS < Quell-MSS, z.B. bei

- VLAN (- 4 Byte pro Layer)
- VXLAN (Cloud-Umgebungen, - 50 Byte)
- PPPoE (z.B. DSL, - 8 Byte)
- GRE (RFC 2784, IPsec, VPN, - 24 Byte)



Mehr Details: <http://www.networkworld.com/article/2224654/cisco-subnet/mtu-size-issues.html>

# Oracle Net Tuning: Vorsicht im WAN – Packet Fragmentation!

---

- Wenn man in der richtigen Verhandlungsposition ist, kann man mit dem Provider auch eine größere MTU aushandeln.
- Ansonsten wird die kleinste MTU entlang des Weges genommen („Path MTU“).
- In diesen Fällen ist es sinnvoll, die `SDU_SIZE` *kleiner* einzustellen.
  - Platz für zusätzlichen Overhead verhindert Fragmentierung
- Praxisbeispiel im IPsec WAN: `SDU_SIZE=1360`



# Oracle Net Tuning: SDU\_SIZE einstellen

---

- **SDU wird zwischen Client und Server ausgehandelt**
- **Die *kleinere* Einstellung gewinnt!**
  - Z.B. Client 10.2 gegen DB 11.2 → 2048 Byte SDU
- **Einstellung im Client**
  - sqlnet.ora:           DEFAULT\_SDU\_SIZE=x
  - tnsnames.ora:       (SDU=x)
- **Einstellung im Server**
  - sqlnet.ora:           DEFAULT\_SDU\_SIZE=x
  - listener.ora:       (SDU=x)
  - SPfile bei Shared Server:  
DISPATCHERS=" (DESCRIPTION= (ADDRESS= (PROTOCOL=tcp) ) (SDU=32768) ) "
  - Es gibt Hinweise darauf, dass *sowohl* sqlnet.ora *als auch* listener.ora konfiguriert sein müssen (s. [SAP on Oracle Blog](#)).

# Oracle Net Tuning: SDU\_SIZE einstellen

## ■ Beispiel tnsnames.ora

```
sales.us.example.com=  
(DESCRIPTION=  
  (SDU=32767)  
    (ADDRESS=(PROTOCOL=tcp) (HOST=sales-server) (PORT=1521))  
  (CONNECT_DATA=  
    (SERVICE_NAME=sales.us.example.com))  
)
```

## ■ Beispiel listener.ora

```
SID_LIST_LISTENER =  
  (SID_LIST =  
    (SID_DESC =  
      (SDU = 32767)  
      (SID_NAME = orcl)  
      (ORACLE_HOME = /u01/app/oracle/product/12.1)  
    )  
  )
```

# Oracle Net Tuning: SDU\_SIZE einstellen

---

## SDU anpassen, wenn

---

- **Daten vom Server in fragmentierten Paketen**
  - „sqlnet more data to client“
- **WAN mit langen Laufzeiten**
- **Paketgröße immer gleich**
- **Sehr große Datenmengen übertragen werden.**

## nicht anpassen, wenn

---

- **Die Anwendung noch nicht optimiert wurde**
  - Array Fetch Size!!!
- **Bandbreite und Latenzen kein Problem sind**
- **Nur kleine Datenmengen übertragen werden.**

# Oracle Net Tuning: Weitere Parameter

---

## ■ SEND\_BUF\_SIZE und RECV\_BUF\_SIZE

- Parameter ändern Verhalten von TCP, nicht Oracle Net
- Puffer zur Unterstützung eines kontinuierlichen Datenflusses
- Anpassung nur im WAN wirklich interessant
- Anpassen an die Gegebenheiten des Netzwerks (Bandbreite und Latenzen)
- Sollten auf Client und Server identisch sein
- Ermitteln der Bandbreite über Tracing oder Tools wie iperf
- Weitere Infos im [Oracle Net Administrator's Guide](#) oder [MOS Doc ID 1377929.1](#) (am Beispiel Streams)

# Oracle Net Tuning: Verbindungsaufbau

---

## ■ SQLNET.OUTBOUND\_CONNECT\_TIMEOUT

- In sqlnet.ora auf dem Client zu setzen.
- Innerhalb der eingestellten Zeit in Sekunden muss die Verbindung zu einer DB-Instanz hergestellt sein.
- Andernfalls wird der Verbindungsversuch abgebrochen.
- Sollte größer als Listener-Timeout sein.
- Sollte kleiner als TCP-Timeout von 60 s sein.
- Guter Startwert im LAN: 10s

## ■ CONNECT\_TIMEOUT

- In tnsnames.ora auf dem Client zu setzen.
- Übersteuert SQLNET.OUTBOUND\_CONNECT\_TIMEOUT.
- Guter Startwert im LAN: 10s.

## ■ Werte im WAN ggf. größer wählen!

# Oracle Net Tuning: Verbindungsaufbau

## ■ Beispiel: tnsnames.ora für Failover-Konfiguration

- Im RAC: Besser SCAN-Listener verwenden

```
sales.us.example.com=
```

```
(DESCRIPTION=
```

```
(CONNECT_TIMEOUT=10) (FAILOVER=on)
```

```
(ADDRESS_LIST=
```

```
(ADDRESS=(PROTOCOL=tcp) (HOST=sales-svr) (PORT=1521))
```

```
(ADDRESS=(PROTOCOL=tcp) (HOST=sales2-svr) (PORT=1521)))
```

```
(CONNECT_DATA=
```

```
(SERVICE_NAME=sales.us.example.com)
```

```
)
```

```
)
```

Übrigens:

12c-Clients merken sich den letzten erfolgreichen Verbindungsversuch und priorisieren die Reihenfolge intern um.

# Oracle Net Tuning: Schutz vor Überlastung

---

## ■ **INBOUND\_CONNECT\_TIMEOUT\_*listener\_name***

- In listener.ora zu setzen
- Teilt dem Listener mit, wie schnell er Verbindungsversuche abbrechen soll, wenn sich der Client bis dahin seine Anfrage nicht beendet hat.
- Abbrüche werden im Alert Log protokolliert (abschaltbar!)

## ■ **SQLNET.INBOUND\_CONNECT\_TIMEOUT**

- In sqlnet.ora auf dem Server zu setzen
- Teilt der Datenbank mit, wie schnell sie Verbindungsversuche abbrechen soll, wenn sich der Client bis dahin nicht authentifiziert hat.
- Sollte größer als Listener-Timeout sein.
- Zeit für die Eingabe eines Passworts lassen!

## ■ **Werte im WAN deutlich größer wählen!**

# Oracle Net Tuning: Schutz vor Überlastung

---

## ■ **SQLNET.EXPIRE\_TIME= <Minuten>**

- In sqlnet.ora auf dem Server zu setzen
- Server sendet alle n Minuten ein Testpaket.
- Erfolgt keine Antwort, wird die Session geschlossen und zurückgerollt.
- Guter Startwert: 10
- *Kein Ersatz für ordentliches Beenden durch Applikation!*

## ■ **RATE\_LIMIT und CONNECTION\_RATE\_listener\_name**

- In listener.ora zu setzen
- Begrenzt die Anzahl akzeptierter Verbindungsversuche pro Sekunde.
- Hintergrund: Hochfahren von Connection Pools oder gezielte Attacken können die Datenbank lahmlegen.
- Guter Startwert: 10



# 3

## Praxisbeispiel: Troubleshooting

# Oracle Net Troubleshooting: Problemszenario

---

- **Batch-Job zum Datenabgleich per JDBC**
- **Baut kurz hintereinander bis zu 5 DB-Verbindungen auf**
- **Sporadische Timeouts beim Verbindungsaufbau**
  - Im Logfile der Applikation nachvollziehbar
  - Die meisten Verbindungen stehen innerhalb 1 s
  - Manche Verbindungen stehen erst nach 20 s
  - Abbrüche nach 60s TCP Timeout
- **DB-Server: Oracle Linux 5, Oracle EE 11.2.0.3**
- **JDBC: Oracle ojdbc6.jar, Version 11.2.0.3**

# Oracle Net Troubleshooting: Problemszenario

---

## Alert Log

...

**TNS-12535: TNS:operation timed out**

**ns secondary err code: 12606**

**nt main err code: 0**

**nt secondary err code: 0**

**nt OS err code: 0**

**Client address:**

**(ADDRESS=(PROTOCOL=tcp) (HOST=10.20.30.40) (PORT=33600))**

**WARNING: inbound connection timed out (ORA-3136)**

# Oracle Net Troubleshooting: Vorbemerkungen

---

**Der Aufbau einer Oracle-Session läuft wie folgt:**

- 1. Client schickt einen Request an den Oracle-Listener**
- 2. Listener prüft, ob er eine DB-Instanz bzw. einen Service für den Request kennt**
- 3. Listener benachrichtigt pmon-Hintergrundprozeß der Datenbankinstanz**
- 4. pmon startet einen Serverprozess auf dem Datenbankserver (sichtbarer Prozeß auf OS-Ebene)**
- 5. Der Serverprozess allokiert einen freien IP-Port auf dem Datenbankserver im Bereich von üblicherweise 9000-64000**

# Oracle Net Troubleshooting: Vorbemerkungen

---

## Aufbau einer Oracle-Session (Forts.)

- 6. pmon schickt die Information über den gestarteten Serverprozeß mit OS-Port an den Listener**
- 7. Listener schickt die Information an den Client**
  - Ab jetzt hat der Listener mit der Datenbankverbindung nichts mehr zu tun!
- 8. Client startet eine neue IP-Verbindung DIREKT zum Serverprozeß mit dem vom Listener ausgehandelten Port.**
- 9. Serverprozess fordert den Client zur Authentifizierung auf.**

# Oracle Net Troubleshooting: Untersuchung mit Wireshark

**45 Sekunden zwischen  
zwei Paketen!**

The screenshot shows a Wireshark capture of a network trace. The packet list pane on the left shows a sequence of packets from 105 to 123. Packet 114 is highlighted in blue and has a time of 2.33417. Packet 115 is highlighted in yellow and has a time of 47.688244. Packet 116 is highlighted in black and has a time of 47.688478. The time difference between 114 and 116 is 45 seconds. The packet details pane on the right shows the protocol stack for packet 116: Ethernet II, Internet Protocol Version 4, and Transmission Control Protocol. The TCP details show Seq=3154, Ack=2918, and Len=0.

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
105	2.142735	.internal	sgdb0002	TCP	254	corelvideo > 36804 [PSH, ACK] Seq=168 Ack=652 win=17792 Len=0
106	2.182266	.internal	sgdb0002	TCP	66	36804 > corelvideo [ACK] Seq=652 Ack=356 win=15744 Len=0
107	2.222760	.internal	sgdb0002	TCP	2410	36804 > corelvideo [PSH, ACK] Seq=652 Ack=356 win=15744 Len=0
108	2.223455	.internal	sgdb0002	TCP	66	corelvideo > 36804 [ACK] Seq=356 Ack=2996 win=22400 Len=0
109	2.224756	.internal	sgdb0002	TCP	2418	corelvideo > 36804 [PSH, ACK] Seq=356 Ack=2996 win=22400 Len=0
110	2.225058	.internal	sgdb0002	TCP	66	36804 > corelvideo [ACK] Seq=2996 Ack=1804 win=18688 Len=0
111	2.227380	.internal	sgdb0002	TCP	66	36804 > corelvideo [ACK] Seq=2996 Ack=2708 win=21504 Len=0
112	2.327921	.internal	sgdb0002	TCP	224	36804 > corelvideo [PSH, ACK] Seq=2996 Ack=2708 win=21504 Len=0
113	2.333925	.internal	sgdb0002	TCP	276	corelvideo > 36804 [PSH, ACK] Seq=2708 Ack=3154 win=25344 Len=0
114	2.33417	.internal	sgdb0002	TCP	66	36804 > corelvideo [ACK] Seq=3154 Ack=2918 win=24448 Len=0
115	47.688244	.internal	sgdb0002	TCP	66	corelvideo > 33904 [ACK] Seq=1 Ack=1 win=749 Len=0 TSval=0
116	47.688478	.internal	sgdb0002	TCP	66	[TCP ACKed unseen segment] 33904 > corelvideo [ACK] Seq=1
117	53.996703	.internal	sgdb0002	TCP	1058	36804 > corelvideo [PSH, ACK] Seq=3154 Ack=2918 win=24448 Len=0
118	54.009479	.internal	sgdb0002	TCP	1475	corelvideo > 36804 [PSH, ACK] Seq=2918 Ack=4146 win=28288 Len=0
119	54.009817	.internal	sgdb0002	TCP	66	36804 > corelvideo [ACK] Seq=4146 Ack=4327 win=27264 Len=0
120	54.015929	.internal	sgdb0002	TCP	85	36804 > corelvideo [PSH, ACK] Seq=4146 Ack=4327 win=27264 Len=0
121	54.016547	.internal	sgdb0002	TCP	213	corelvideo > 36804 [PSH, ACK] Seq=4327 Ack=4165 win=28288 Len=0
122	54.056193	.internal	sgdb0002	TCP	66	36804 > corelvideo [ACK] Seq=4165 Ack=4474 win=30208 Len=0
123	54.240980	.internal	sgdb0002	TCP	180	36804 > corelvideo [PSH, ACK] Seq=4165 Ack=4474 win=30208 Len=0

Frame 114: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (528 bits)  
Ethernet II, Src: Astaro\_f0:54:66 (00:1a:8c:f0:54:66), Dst: oracle\_00:21:17 (00:21:f6:00:21:17)  
Internet Protocol Version 4, Src: frsvr202. internal (10.20.79.11), Dst: sgdb0002. internal (10.16.0.14)  
Transmission Control Protocol, Src Port: 36804 (36804), Dst Port: corelvideo (1566), Seq: 3154, Ack: 2918, Len: 0

# Oracle Net Troubleshooting: Differenzialdiagnose

---

- **Wie beweisen, dass das Problem nicht beim DB-Server liegt?**
  - ➔ **Mit Oracle Net Tracing**
- **Tracing ist am Listener und am Serverprozess möglich**
  - Listener hat hier gut funktioniert (sonst gäbe es keinen Eintrag im Alert Log)
  - Also Server-Trace
- **Server-Trace in der sqlnet.ora einschalten:**  
**TRACE\_LEVEL\_SERVER=16**
  - ACHTUNG: ab jetzt Tracing für jede Session!
- **Mit dem Trace Assistant lesbare Form des Traces erzeugen**  
**trcasst -oc meintracefile.trc**

# Oracle Net Troubleshooting: Differenzialdiagnose

...

```
<--- Received 158 bytes - Data packet timestamp=04-NOV-2013  
10:50:46:024
```

```
Start of user function (TTIFUN)
```

```
Get the session
```

```
---> Send 210 bytes - Data packet timestamp=04-NOV-2013  
10:50:46:031
```

```
Return opi para
```

**Hier vergingen 27 Sekunden!**  
(Der Rest lief dann zügig durch)

4-NOV-2013

```
<--- Received 90 bytes - Data packet timestamp=04-NOV-2013  
10:51:13:023
```

```
Start of user function (TTIFUN)
```

```
Generic authentication call (OAUTH)
```

...



# Oracle Net Troubleshooting: Heiße Spur

---

- Nun wurde nochmal mit Wireshark nach den oben gesendeten 210 Bytes gesucht
- Diese wurden ohne besondere Verzögerung an den Client gesendet.
- → Die Verzögerung findet auf dem Client statt!
  
- Das war nun genug Information für einen SR bei Oracle.

# Oracle Net Troubleshooting: Ergebnis

---

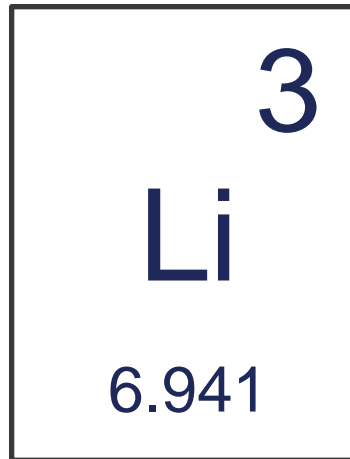
- „Schuld“ liegt beim Zufallszahlengenerator des Client-Betriebssystems.
- Ursache: schnell hintereinander aufgebaute Verbindungen
- Benötigen Zufallszahlen aus einem Pool
- Wenn Pool leer, dann bis zu 60 s Wartezeit auf neue Zahlen.

## Beste Lösung:

- Applikation ändern, so dass nicht so viele Verbindungen gleichzeitig geöffnet werden.

# Links + Literatur

---



# Links + Literatur

---

- [Oracle 12c Net Services Reference](#)
- [Oracle 12c Net Services Administrator's Guide](#)
- Information Center: Oracle Net Services ([Doc ID 1381244.2](#))
- Oracle Net Performance Tuning ([Doc ID 67983.1](#))
- “Undocumented or Lesser Known SQL\*Net/Net8/Net8i Features & Parameters” ([Doc ID 39357.1](#))
- Stefan Koehler, SAP on Oracle Blog: „[\[Oracle\] SQL\\*Net researching - Setting Session Data Unit \(SDU\) size and how it can go wrong](#)”
- Setting Parameters for Scan and Node Listeners on RAC, Queuesize, SDU, Ports, etc ([Doc ID 1292915.1](#))

# Links + Literatur

---

- **Wikipedia:** [Maximum Transmission Unit](#)
- **Scott Hogg:** [MTU Size Issues](#)
- **Richard Hay:** [IP Packet Overhead](#)
- **Cisco:** [Resolve IP Fragmentation, MTU, MSS, and PMTUD Issues with GRE and IPSEC](#)
- **How To Control the Amount of Connections Handled by the TNS Listener (Doc ID [443744.1](#))**
- **Dead Connection Detection (DCD) Explained (Doc ID [151972.1](#))**
- **Setting SEND\_BUF\_SIZE and RECV\_BUF\_SIZE (Doc ID [260984.1](#))**

# Kontakt Daten

---

**Uwe Küchler**

**Managing Consultant**

OPITZ CONSULTING Deutschland GmbH

[uwe.kuechler@opitz-consulting.com](mailto:uwe.kuechler@opitz-consulting.com)

Telefon +49 6172 66260 – 0

Mobil +49 173 727 91 43



[youtube.com/opitzconsulting](https://youtube.com/opitzconsulting)



[@OC\\_WIRE](https://twitter.com/OC_WIRE)



[slideshare.net/opitzconsulting](https://slideshare.net/opitzconsulting)



[xing.com/net/opitzconsulting](https://xing.com/net/opitzconsulting)